文 长剑 美编 咕噜

STAR WARS JEDI FALLEN ORDER

《星球大战 绝地 陨落的武士团》由打造了“《泰坦天降》系列”的开发商 Respawn 制作，是一款以《星球大战》世界为背景的动作角色扮演游戏。在本作中我们可以看到如“《黑暗之魂》系列”“《神秘海域》系列”等诸多其他游戏作品的影子，制作组将它们巧妙地融合了起来，为包括“非星战粉”在内的所有玩家带来了一场难忘的体验。

本攻略将首先对游戏系统进行梳理，呈现详细的流程攻略，再涵盖部分收集品的获取地点，最后再针对成就 / 奖杯的解锁进行详解。

星球大战 绝地 陨落的武士团		PS4 / XOne EA
Star Wars Jedi: Fallen Order		动作冒险 中文版
2019 年 11 月 15 日	本地 1 人	无对应周边
售价为 469 港币		

系统详解

按键说明

PS4	XOne	对应操作
左摇杆	左摇杆	移动
右摇杆	右摇杆	视角
方向键↑	方向键↑	治疗
方向键↓	方向键↓	BD-1相关互动
方向键←	方向键←	拔出/收起单刃光剑
方向键→	方向键→	拔出/收起双刃光剑
□	X	攻击
△	Y	强力攻击
○	B	闪避
×	A	跳跃
L1	LB	格挡
R1	RB	缓速
L2	LT	拉引
R2	RT	推击
L3	LS	冲刺
R3	RS	锁定
触控板	VIEW	地图
OPTIONS	MENU	开启选单

※下文以PS4版按键为例

难度设定

本作设置了 4 个难度等级，由低至高分别为：故事模式、绝地武士、绝地大师以及绝地宗师。难度越高，所对应的的敌人伤害量越大、攻击精准度越高、侵略性越强，并且系统对于玩家格挡时机的判定也会更严格。

首先需要明确的是，难度设置可以在游戏中任意时间切换，并且与成就 / 奖杯的解锁无关。鉴于此，玩家完全可根据自己的水平，自由选择适合自己的难度设置：如果希望快速通关，节约时间解锁成就 / 奖杯的话，那么“故事模式”难度显然是最优选择；而如果想要一个平衡的体验，在享受剧情的同时也能感受战斗的乐趣，那笔者推荐大家以“绝地武士”难度进行游戏——下文流程攻略部分的内容也将以该难度设置为准。

流程进行方式

游戏的故事会在多个星球之上展开，随着流程逐渐开放能够前往的星球，此后玩家便可以在飞船上的控制台处自由选择前往。根据剧情发展和收集需要，玩家基本会需要造访同一个星球多次才能将其探索完毕。

每个星球都是一张独立的地图，规模都较大，理论上是完全开放给玩家自由探索的。不过正如其他“银河城”类型游戏一样，同一张地图上的部分区域在开始阶段是无法进入的，需要玩家随流程解开相应的能力之后方可前往。

此外，本作不存在二周目，所有的收集相关内容都可以在通关之后，再度前往对应的星球完成。

所以综上所述，笔者的建议是：玩家在开始游戏后，尽可能专心进行主线享受剧情，不要操心其他的事。除非是沿途顺路的收集，不推荐单独花时间在流程中途前去其他星球寻找收集品。按这样的做法，不仅可以让剧情体验更好，同时从效率的角度来说也更为可取。

© 2019 Electronic Arts Inc.

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

光剑

光剑是最主要的攻击手段，主角最终会获得三种光剑，除造型不同外也有各自的特性：

·单刃光剑：初始光剑形态，攻击力高，适合在与单兵作战时使用。

·双刃光剑：攻击范围广，并且能一次反弹更多的光束弹，适合在同时面对多数敌人时使用。但相对单刃光剑而言，单次攻击的攻击力较低。

·分裂光剑：并非如前两种光剑，分裂光剑实际上对应的是 L1+ □键的特殊攻击，此攻击会消耗大量原力，且是一连串可能被打断的强力攻击，所以一般在攻击时机较长的时候作为杀手锏使用。

在游戏画面中可以注意到，无论是主角的原力槽上方，还是近战人型敌人的头顶，都有一条细细的灰色长条，这所代表的是双方的格挡限度，被称为耐力：如果该槽被清空，主角或者敌人会出现硬直，露出破绽，在随时间恢复之前都会处于无法防御的状态。因此，如果一味选择格挡，尤其是面对强力敌人时，可能会很快将自己置于危险的境地。另一方面，将敌人的耐力消耗殆尽继而予以有效攻击也是战斗的思路之一。

除了光剑攻击、原力攻击外，还有一个能一次性大量消耗对方耐力的方法是在敌人攻击到自己前的瞬间及时格挡，成功的话会有将敌人攻击弹开的特殊动作。不过此举的时机掌握比较微妙，在笔者进行游戏时选择的“绝地武士”难度下，若想成功反弹，按下格挡键的时机实际上要比其他游戏的判定多提前一些才行。这就留待玩家通过实际游玩之后慢慢适应了。

最后，部分敌人拥有不可格挡的攻击，此类攻击发动前，敌人通体会泛起明显的红光，玩家只能依靠闪避化解。

原力

游戏画面正下方的蓝色长条即为原力槽。玩家在战斗中使用各种类的原力技能，以及部分光剑技能时均会消耗原力。

主角最终会习得三种原力技能，在战斗中以及与场景互动中均有作用：

·缓速：使敌人在一定时间内速度减慢，不过施展对象在受到攻击后会随即解除缓速状态。

·推击：将近处的敌人推向远处，根据敌人类型和强化解锁情况，可能将敌人推倒或者致其失衡。

·拉引：将远处的敌人拉向自己，根据敌人类型和强化解锁情况，可能让敌人浮空并完全失去抵抗能力或者致其失衡。

原力的主要回复手段为攻击并命中敌人，触发终结技时回复量更高。在战斗中，原力富余时适当使用原力从而让收益最大化，同时又保证原力有所剩余以使得在关键时能够发挥，是值得每一位优秀的绝地武士关注的焦点。

BD-1

萌萌的小机器人 BD-1 是主角凯尔的好伙伴，在整个旅途中扮演了不可或缺的作用。

首先，BD-1 是回复药的载体，玩家受伤后按下方向键↑即可获得 BD-1 扔出的“强化剂”回复一定量的生命值。每次能够携带的强化剂数量有限，而在特定宝箱内可获得强化剂瓶以提升可携带的数量上限。

其次，BD-1 兼具多种控制机关的功能，如超载电器、连接电路等，在相继解锁这些功能后方可制造出通路，前往更多的区域。

最后，BD-1 还可以通过扫描环境与敌人，将它们的信息一一更新至资料库，从而让玩家了解故事背景，以及对敌策略等。

储存点

储存点是分散设置于地图上的据点，按下 R3 键进入冥想后自动储存游戏进度，并可执行以下两种功能：

·休息：回复生命值和原力、并完全补充强化剂。不过在选择休息后，所有敌人都会重生（BOSS 等特殊敌人除外），如果强化剂尚且充足，想避免麻烦的话不妨暂时忽略休息。

·技能树：花费技能点数取得新的技能和升级。玩家可通过击杀敌人、获取收集品等途径获得经验值，经验槽满后会获得技能点数，在冥想点通过消耗技能点数即可进行角色强化。

强化主要有三个分支：光剑技能习得与强化，原力技能习得与强化，以及生命值、回复相关强化。玩家可根据自己的战斗风格来选择优先解锁的分支。

最后，储存点也是玩家死亡后

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

的重生点。本作死亡惩罚机制为丧失所有尚未转化为技能点数的经验值，而在经验槽满后转化为技能点数的部分则不会失去。而重生后，通过对杀害玩家的敌人（会以周身泛起黄光作为标记）造成伤害即可取回失去的经验值（即便在取回此经验值之前再度死亡）。由此看来，本作的死亡惩罚算是颇为温和的了。

▲失败是旅途的一部分。

积极利用地图

本作的地图以 3D 投影的形式呈现，层次分明，而且针对是否可探索也有鲜明的颜色区分，非常直观。玩家在进行主线流程，包括之后完成收集部分的时候都可以积极利用。

玩家可根据右上角的图例进行对照，其中黄色的图标代表尚未探索的区域入口，红色代表玩家因不具备相应能力而无法通过的入口或无法开启的机关，而绿色则代表玩家已经具备相应能力，留待玩家开启的入口或机关。

流程攻略

鉴于本作的收集种类较多、数量庞大、位置纷繁复杂，故为避免行文凌乱，此部分仅针对流程进行讲解。

文中会在遇见新敌人的地方简单介绍部分新敌人的打法，而实际上在游戏内置的资料库中也有针对每位敌人的打法攻略，非常贴心，可以作为参考。不过想要查阅资料库首先需要让 BD-1 对敌人进行扫描，每击杀一个新敌人，在其尸体附近会出现“扫描”的互动选项（需要周围没有敌人时），按下方向键↓即可完成扫描。由于完全敌人资料库涉及一个成就/奖杯的获得，所以扫描敌人是需要玩家在整个游戏过程中需要尽可能留意的一点。

旅程开始

欢迎来到《星球大战》的世界。我们将扮演于“肃清行动”中幸存下来的绝地武士学徒凯尔·克提斯，为重建绝地武士团而展开冒险。

首先是本作恢弘大气的开场，也是游戏的教学部分，跟随提示一步步前进。开始战斗后，玩家首先面对的敌人分别是远程型风暴兵和近战型斥候士兵两种：持枪的风暴兵只能承受我们的一次攻击，其射出的光束弹可以用 L1 键格挡弹开，如果在击中玩家前的瞬间格挡可将光束弹反弹并将其击毙；而对于手持电棍的斥候士兵，用光剑连续攻击两次即可破防，再继续攻击可对其使出终结技。

在火车上前进时会同时应付多个斥候士兵，这里提一下战斗的原则：本作战斗的一个特点是，单个普通敌人基本不会构成威胁，但在同时面对多个敌人时，一般就会比较棘手。不要冲进人堆里左打一下右打一下，而是集中攻击单个敌人，利用施展终结技期间无敌的特性快速削减敌人数量才是上策。

剧情演出后开始与 BOSS 二师妹的较量。

BOSS战 二师妹陪我们练武来了

由于目前仍处于教学阶段，并且出于演出需要，此番与二师妹的战斗也不过是浅尝辄止，眉来眼去。不要妄想以现在的三脚猫功夫耗尽二师妹的耐力，其攻击模式大致有两种，一种为慢动作二连击，一种为以不可格挡的腾空一击收尾的三连击，两种攻击之后会有较长时间的硬直，这就是我们的攻击时机。大约消耗对方八分之一的血量后即可结束战斗。

愿原力与你同在：此经典句子开头几个单词的英文原文“May The Force”与五月四日的英文“May The Forth”的发音非常接近，所以五月四日除了是我们的五四青年节以外，也是《星球大战》铁杆粉丝们的节日。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

初次探访波戈诺星

来到第一片可自由探索的地图——波戈诺星。前方不远处有一个储存点，在这里习得第一个技能过顶斩击，对应△键，相当于强攻击，不过注意会需要消耗原力。之后就一路跟随 BD-1 往远处的高层建筑“贤者阁”方向走。

通过管道来到“隐士寒舍”区域。对风扇按下 R1 键使用缓速通过，剧情后可在作业台上自定义光剑(仅对外观有影响)。这时风扇旁的门打开了一条缝，进入后来到二楼，斩断这里的绳索可以解锁捷径，在之后我们也会遇见很多类似的捷径开关，可以让整个地图区域之间连通更紧密，从而省去赶路的时间。

来到顶层通过滑索到达“大鸿沟”区域，贤者阁已经近在眼前了，但我们暂时还无法到达对面。从面对裂隙的后方悬崖跳下，借助蔓藤摆荡至对面，继续沿滑索来到下方平台。此处会遇到癞蛤蟆模样的新敌人“欧戈多”，玩家可以选择无视，但与之战斗也并无不可，只要按下 R3 锁定后横向移动，待其使出啃咬后进行攻击，挥砍两至三下后立即回避其啃咬，循环几次即可。利用前方的蔓藤爬上悬崖到达储存点。

在底层前方尽头处触发剧情解锁“飞檐走壁”的能力，之后主角便能够在特定的垂直墙面进行奔跑从而到达更远的地方了，于是我们可以返回裂隙处前往贤者阁了。从洞口出来沿钢架独木桥到达对面平台，飞檐走壁两次后跳到右前方的升降机上，踩中央发光的踏板升至上方平台，解锁捷径。往左面走到达顶端，乘滑索即可滑到裂隙处，飞檐走壁到达古老贤者阁区域。剧情后解锁新的可探索星球，返回毒刺螳螂飞船，准备前往下一站。

▲右下方的升降机，踩在光板上启动它。

初次探访泽弗星

沿机库旁边的小道前进，遇见两只大老鼠模样的新敌人“史卡兹”，可在格挡其普通攻击或闪避其扑咬攻击后予以反击。

在如下图所示的位置左转为正道，而右转进入的洞内可以找到一个强化剂，建议前往获取。继续前进来到废弃村庄区域，对水车使用缓速通过，沿途击杀多个风暴兵与斥候士兵，穿过村庄来到洞口前的储存点，如果迷路记得打开地图查看。进入洞穴来到“涡轮机设施”区域。

洞内漆黑一片，利用 L1 打开“光棒”照明。往地图左侧的黄色图标方向走，出洞前可打开照明开关。对前方的风车机关使用缓速通过，遇见山羊模样的新敌人“飞雷可”，注意闪避其从远处发动的不可格挡的冲撞，接近后每两到三次普通攻击后格挡或回避一次其普通撞击。经过一系列风车机关，遇见一支风暴兵小队，其中混有一位风暴兵指挥官，其血量相对较高，会使用手雷攻击，且在场时会使得周围的风暴兵射击效率更高。

▲待机枪冷却时再跳跃前进。

通过结冰的斜坡滑到“历经风霜的纪念碑”区域，在这里遇见右肩装有橙色护套的新敌人“斥候士兵指挥官”，这种敌人比较麻烦，相对普通斥候士兵拥有更高的血量与耐力，并且会反弹玩家的普通攻击。主要有两种思路：第一种是普通攻击两下后消耗其一半耐力，这时会遭到反击；立即回避再接两次普通攻击可耗尽其耐力再击杀；另一种思路则针对敌人较多且原力有剩余时使用，对其使用缓速，接近后使用强力攻击快速结束战斗。

飞檐走壁到达储存点，一旁手持加特林的“重装突击兵”无法通过反弹子弹对其造成伤害，只能用格挡接近后击杀。从他身后的通道前进，又会遇见另一名突击兵，注意跳跃时是无法格挡的，所以待其机枪冷却时再跳跃前进。

通过管道，滑过结冰的斜坡，来到刚才的储存点旁边的上层平台，砍断缆绳解锁捷径。坡顶的“火箭发射兵”的火箭弹无法格挡，只能用闪避躲开，或者在之后解开“推击”原力后，对其使用“缓速＋推击”予以反击。

经过一系列伸缩机关，同样使用缓速通过，其中洞内的最后一个机关需要在使用缓速之后，利用右侧的墙面飞檐走壁跳上去才能走出洞口。需要注意前方的滑道转弯会比较急。

来到“迎风废墟”区域，从底层左侧的通道进入，对风暴使用缓速进入升降机，来到“依尔兰的墓地”。来到悬挂的铁球处，先打开一旁的风口吹起铁球，再关闭风口后铁球开始摆荡起来，在铁球接近时使用缓速，跳上并抓住铁网，即可摆荡至悬崖上方，到达存储点。

首先打开正下方铁球的风口，铁球进洞，一旁平台升起，沿路前进。沿途的跳跃需要调整跳跃角度，以修正大风所造成的偏差。新敌人“墓地护卫”行动迟缓，威胁度较低，在学会推击和拉引原力技能后，可在其发射光线时让其核心错位，再予以重创。在前方走廊尽头习得原力技能“推击”。

按下 R2 键破坏脆弱的墙壁，回到铁球所在的大厅，此时我们就可以利用推击来推动铁球了。接下来正式开始解谜，步骤如下：

1. 将铁球 1 号推至前方左侧的坑内，这时墓地护卫原本所在的地方的门打开，进入后来到二楼，找到铁球 2 号并将其推下；
2. 将铁球 2 号推进铁球 1 号所在位置旁边的通道，铁球 2 号会在风力的帮助下飞到对面平台，然后将其推入坑中；

▲从此处推入铁球2号。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

3. 推开此坑背后的瓦砾，来到之前被悬吊起来的铁球处，正对铁网使用推击使铁球 3 号落地，再次推击撞开破碎的门，将其推进铁球 2 号赖以飞到对面平台的通道中，这时它会在场内循环往复，飞来飞去；

▲正确的推击角度。

4. 爬上铁球 1 号上方平台，待铁球 3 号飞过来时对其使用缓速，然后推进旁边的坑内；

▲在此处对铁球3号使用缓速，然后将其推进左侧坑内。

5. 将铁球 1 号推回它在最开始所待的坑内，这时沿一旁升起的平台一路向上，即可回到大型升降机内，将升降机内的铁球推滚进坑中，便可以乘坐升降机回到地面了。

接下来前往如图所示的位置，位于“冰窟”区域，从旁边的结冰坡道滑下。

▲从此处滑下。

前方遇见奇丑无比的新敌人“臼塔兹”，其攻击速度不快，基本都比较好闪避，注意不要贪刀就好。

▲搭乘圈出的电梯返回。

最后，乘坐如图所示的电梯返回毒刺螳螂飞船，在离开前会需要解决一架 AT-ST，其在远距离会发射光束弹和火箭弹，中距离发射多枚爆炸半径较大的电击手雷，近距离会朝脚下扔出两枚爆炸半径较小的破片手雷。打法为一边格挡其光束弹 / 闪避火箭弹一边靠近，然后挥砍其双脚，由于其期间发射的破片手雷爆炸半径很小，玩家完全可以从原本砍左脚换成砍右脚，保持在其脚下周旋可以很快结束战斗。

之后，使用全像桌前往下一个星球“卡须克星”。

初次探访卡须克星

开场一段颇有《巨像之咆哮》的风范。游泳靠近离我们最近的“一头”AT-AT，利用其前足的蔓藤攀爬到背上，进入其体内后凯尔夺得了控制权！接下来是一段无比爽快的驾驶战斗，一边前进一边消灭沿途的敌人，最后在将基地破坏得差不多后，击坠在上方盘旋的战斗机即可。

剧情后沿大路前进，在飞檐走壁之前走右手边的通道，在里面解决掉大蜘蛛后，调查作业台，为 BD-1 搭载“超载”功能。返回飞檐走壁的位置，超载此处的机械，让面板停留在下方，使得我们可以飞檐走壁过去。

剧情后推开破门来到“帝国精炼厂”区域。前方遇见新敌人“电杖肃清兵”，攻击时机为其使出不可防御的攻击之后，原力足够时可使用“缓速 + 强力攻击”对其造成大量伤害。

从打开的通风口进入，下方的“喷火兵”需要等其火焰喷射器冷却时再接近击杀。爬上铁网超载伐具继续前进，下方帝国兵与蜘蛛的混战我们不必参与，借助缓速前进到达下一个储存点。独木桥前方的升降机所在的平台有一群风暴兵搭配电杖肃清兵，优先消灭血量低的白衣服，再与黑衣服周旋。

打开面对升降机方向左侧的大门，调查控制台，触发与“守卫机器人”的战斗。注意闪避其不可格挡的熊抱，每普通攻击两下后就要格挡 / 闪避一次其反击，不要贪刀。将其击败后成功解救一部分被囚禁的武技族人，然后从打开的大门前进。

到达如下图所示的位置，先前往对岸超载控制面板，让中央的机械旋转起来，然后对其使用缓速返回，沿图中右侧的管道到达正方形平台，再使用缓速往图中左侧方向前进。

在控制室解放所有武技族后，搭乘一旁的电梯下楼，超载前方的控制面板使升降机恢复供电，再乘坐升降机前往楼顶。消灭陆续出现的三波敌人后，搭乘一旁的大型电梯返回毒刺螳螂飞船，在全像桌选择再次前往泽弗星。

盛况2019：所以今年五月四日的时候，EA就专门举行过庆祝活动。不过即便排除EA不算，2019年对星球大战相关作品来说也是遍地开花的一年：电影《天行者崛起》即将上映，电视剧《曼达洛人》开播，迪士尼乐园中还专门开放了星战主题区域，可谓盛况空前。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

再度前往泽弗星

打开地图查看目标地点规划路线，到达“历经风霜的纪念碑”区域，推击地图中绿色标记的破门，进入内部调查作业台，修复 BD-1 的“矢电连结”功能，除了制造新通路之外，地图中有很多需要应用此功能打开的宝箱，之后都可以前往收集了。

沿阶梯螺旋向上，在垂直升降的机关形成通路时使用缓速后通过。回到刚才推开的破门所在的位置，进入地图中黄色标记的洞口继续前进来到基地内部。途中遇见新敌人“肃清兵指挥官”，迅速拉近距离进行攻击，在其受到攻击并回避后不要追砍，否则会被其电击手雷束缚住，掌握攻击节奏比较重要。

推开两处破门，从坡上滑下，来到“坠毁地点”区域。从区域中央的圆形平台攀爬向上，遇见新敌人“探查机器人”，在其冒出红光的瞬间按下格挡可以精准反弹光束弹，并且之后在 BD-1 解锁骇客功能后可以将其转化为同伴。

搭乘大型电梯来到“帝国挖掘场”区域，沿滑索向下，击杀两台守卫机器人后，在作业台获得 BD-1 升级“动力飞索”，此后便可以在滑索上往上方向移动了。回到储存点所在位置，超载一旁的控制面板调整滑索另一端至上层，飞檐走壁到达对面桥上。前方遇见新敌人“电棍肃清兵”，可通过格挡其普通四连击后、发动不可格挡的最后一击之前的空隙进行攻击。出门后从如图所示的位置跳下，飞檐走壁、摆荡攀爬至下一个储存点。搭乘前方电梯下楼开始与二师妹的第二次交锋。

▲跳下箭头所指的位置。

BOSS战 二师妹再度宣战

此次的二师妹开始认真起来了，其攻击方式也更为花哨，大致有以下几种：后撤突刺（不可格挡）；向前方位移的回旋刀；原地 / 高速接近挥砍（不可格挡）；高速接近腾空一击；腾空向下突刺二连击（第二下不可格挡）；剑舞五连击（第四下不可格挡）。

尽管看起来让人有些眼花缭乱，不过由于其攻击速度并不是很快，所以闪避起来并非难事，最佳的攻击时机同样是对方连段结束后的短暂硬直，尤其是使用频率很高的后撤突刺以及腾空突刺之后。原力充足时可以对其施加缓速后使用强力攻击。消耗二师妹一半的生命值后战斗结束。

▲借助此机关到达如图对面平台。

进入“米楚尔的墓地”区域，来到积水的圆形大厅。推倒墙壁进入的房间内，被红色树枝挡住了去路，这时按下旁边的控制台按钮，使得磁力将烛台推到树枝旁将其燃尽，此墓地内的解谜也会围绕这一点展开。

来到积水大厅二楼，按下此处的磁力控制台按钮将石块吸出，再次按下按钮关闭磁力，然后使用推击将石块推到窗口底下作为垫脚石，到达储存点。杀掉东张西望的风暴兵，下台阶前进至宽阔的钟乳石洞厅。

这里需要通过控制台操控十字形机关分分合合；沿顺时针方向到达右前方。在如图所示的机关处，控制机关往左移动之后立即对其使用缓速，爬上蔓藤移动到左侧平台再继续前进。

来到飞雷可所在的桥上，按下磁力控制按钮送出烛台，向前推击烛台烧毁红色树枝，解锁捷径。跳至对面推开石壁，解决掉圆形房间内的电棍肃清兵后从坡顶滑下，径直到达一群风暴兵所在的悬挂平台上。将敌人一一消灭，剧情后解锁新原力技能“拉引”，按住 L2 键即可抓取远处的物体或敌人，此时便可以解开地图中更多的通路了。

抓取前方的蔓藤摆荡至悬挂平台，爬至顶端抓取正前方左右两边的烛台，再对准红色树枝使用推击将其烧毁，爬上平台返回。往之前下到桥梁处的台阶一旁的小道走，抓取蔓藤摆荡前进，通过抓取控制闸门的铅锤拉手，将其卡在一旁的卡槽内，可回到圆形积水大厅一层。

此时面临的解谜很容易因为陷入思维定式而卡关，但其本身并不复杂，步骤如下：

1. 来到积水大厅二楼，将窗口旁边控制锁链的铅锤拉手拉出，卡在卡槽内；
2. 打开一旁的磁力开关（即此前吸出石块的那个磁力开关）；
3. 跳到对面的平台，抓取壁龛内的烛台朝磁力射线的方向推击过去；
4. 跳回开关所在的一侧平台，抓取此时已被磁力定在墙上的烛台，从这边没有水流的角度扔出烛台，烧毁连接锁链的红色树枝；
5. 回到大厅一楼，将铁球推入坑中。

▲将拉手卡进卡槽内。

▲朝磁力射线扔出烛台，烛台会被定在左侧墙面上。

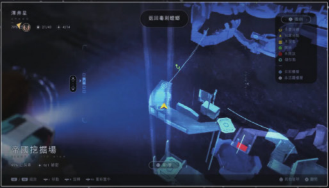
上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

▲只能从窗口一侧的角度将炮台扔向红色树枝，才不会被锁链旁的水流浇灭。

进入升起的圆柱形电梯，回到地面重见天日。利用飞檐走壁、拉引、推击前进，途中获得BD-1升级“破开：探查机器人”，之后可通过将探查机器人拉引到身边，然后按下方向键↓将其转化为友军。搭乘如图所示的电梯，回到帝国挖掘场区域。

▲搭乘图中绿色标记的电梯。

在如图所示的位置，利用存储点旁边的蔓藤和上升气流跳到滑索上，取得一个强化剂后继续前进来到冰窟区域，前方触发与BOSS“错误规程”的战斗。



▲如图所示前方即为上升气流所在位置。

BOSS在中远距离会射击光束弹，近距离会使用不可格挡的抓取/锤击，以及可以格挡的单手反击/三连击。仍然以每普通攻击两次后回避/格挡一次的节奏展开战斗，如果解锁了冲刺攻击技能的话也可以积极利用。对方血量剩余四分之一左右时，战斗会强制结束，凯尔被送进大牢。

地底监狱

抓取电源线盖板，将电源线插头插进插座打开大门，来到有三条电源线的升降机所在的房间。面对升降机，将右前方的电源线插入右侧插座，将右侧电源线插入左侧插座，一旁的小门随之打开，前进到BD-1被囚禁的牢房外。扯出旁边的电源线，利用其摆荡到牢房正上方平台，在将其插入此处的插座，跳进牢房成功解救BD-1。

▲牢房正上方平台。

回到升降机所在房间，让BD-1超载开关后，面对升降机，将左前方和右前方的电源线插头分别插入升降机左右两侧的插座，搭乘升降机到达上层，来到竞技场，消灭数波敌人后，再次开始与错误规程的战斗，按与之前同样的打法将其击败，返回毒刺螳螂飞船选择前往卡须克星。

再度前往卡须克星

打开地图查看目标地点规划路线，乘坐起点附近的大型电梯最省时。一路前进到有三个火箭兵所在的亭子，搭乘长长的滑索到达“卡亚斯塔盆地”区域，进入幽暗的洞穴。尽量远离洞内的“食虫草”和“探头花”，来到“起源湖”区域。利用球形的“弹簧草”到达区域上层平台找到塔夫，获得潜水氧气面罩，此后便可以在水中时按住□键潜入水下了。

通过湖底游到另一侧，一路以地图黄色标记为向导前进，基本不会迷路。来到起源树脚下，遇见新敌人“电锤肃清兵”，其大部分攻击均不可格挡，但相应的攻击后硬直也很大，引诱其攻击后进行攻击即可，相比其他肃清兵反而更简单。

剧情后经过一段惊险的滑坡，正式开始“攀登”参天的起源树。中途学会“绝地空翻”技能，此后可以在跳跃中再次按下×键使出连跳。从大鸟背上下来后获得双刃光剑，在敌人数量比较多时可以有效控场。继续前进，开始与BOSS“九师妹”的战斗。

■在有三个弹簧草呈阶梯式连在一起，借它们跳到悬崖顶端的位置，从此处反向跳到图中圈出的位置可以找到一个强化剂瓶，建议前往获取。

BOSS战 九师妹

九师妹因为其体型优势，使得其有效攻击范围较二师妹更大，回避难度也就更高。

第一阶段其攻击模式主要有两种：腾空向下突刺（不可格挡）和剑舞三连击，针对玩家的连续攻击会使出原力推击以及不可格挡的挥砍两种反击。因为其耐力同样很高，所以想要通过耗尽其耐力再予以伤害的话会比较难，除非玩家对于及时格挡运用得很熟练，但即便如此效率也会很低。所以依旧推荐等待对方连段结束后进行攻击，且不要贪刀。消耗九师妹大约四分之一的血量后，她会开出双刃，进入第二阶段。

第二阶段其攻击模式主要为：剑舞四连击；风扇剑法三连击；扔出光剑回旋镖；冲撞攻击（不可格挡）；向前突刺（不可格挡）；腾空突刺（不可格挡）；原地过顶斩（不可格挡）；原力冲击波。

手持双刃剑的九师妹的攻击范围变得更加夸张，再加上更为复杂

幽默大师风暴兵：在各星球的风暴兵聚集的地方，一般都会发生一些有意思的对话，笔者在游戏过程中发现这些对话还没重复过几次，在后面顺便分享一条。大家在遇到时也不妨放慢脚步偷听一番，别有趣味。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

的招式组合，很可能让玩家应接不暇，也就更难获得好的攻击机会。尽量不要盲目攻击，在对方可以格挡时连续攻击的话，遭到反击会使得自己更为被动。首先明确其威胁最大的两种攻击：一是冲撞攻击，在其血量较低时还会连续冲撞两次，集中精神躲开；二是原力冲击波，此招式发动前会做出左手蓄力的架势，并且全身泛红光，发现后第一时间拉开距离准备连跳躲过。

鉴于攻击时机变短，单纯等待其连段结束再发动攻击的打法会陷入消耗战，局势会逐渐于我不利。一个可行性较高的做法是待对方连段结束后，对其使出推击使之失衡，这样可以有效地延长攻击时机。当然缓速原力同样适用，不过相对来说原力消耗量会大不少，原力的补给速度可能难以跟上消耗速度。

战斗结束后原路返回毒刺螳螂飞船，选择前往下一个星球“达索米尔星”。

初次探访达索米尔星

来到有着热情好客风俗的达索米尔星，首先欢迎我们的主人是“小猊达”和“灾背蛛”。小猊达一点也不小，攻击也显得非常狂暴，不过其大部分攻击可以格挡，所以可以用格挡结合回避躲开其攻击后予以反击。注意将其击杀后，它会使出“临终一击”，注意格挡/躲避。而灾背蛛比较灵活，其后闪可以轻易躲开玩家的攻击，而对其进行追砍又很可能吃一记三连击，打得人气不打一处来。最稳妥的打法是用格挡接近，格挡其三连击后再进行攻击，如果学会了冲刺攻击技能的话也可以快速将其一刀两断。注意将其击杀后，灾背蛛会“爆浆”，不要在其尸体附近逗留。

到达如下图所示的位置，斩断左侧的缆绳解锁捷径，前方右转进入建筑物内。剧情后与两名“暗夜兄弟战士”开战，这种敌人是换了皮肤的斥候士兵指挥官，甚至在难缠程度方面有过之而无不及，尤其是对方人多势众时，威胁度极高。对方使用两次普通攻击后，会短暂停顿而后使出三连击，如果在此短暂间隔中尝试攻击的话很容易遭到对方的三段伤害，得不偿失。所以比较保险的打法是等待其使出无法格挡的过顶攻击后进行攻击，不过想要快速击杀的话还是需要借助“缓速+强力攻击”的消耗战术。

存储点前方“暗夜兄弟弓兵”，相当于强化版风暴兵，其箭矢威力要大过光束弹，并且会组合射出无法格挡的蓄能能量箭。在之后的战斗中，这些弓兵将是我们优先消灭的对象。

用反弹击杀两名弓兵后，利用连跳+飞檐走壁跳上平台，来到断桥处遇见罩着斗篷的老者，在前方调查墙壁后滑到区域下层。一路前进至小猊达的巢穴，将此处的大木头笼子推到蔓藤下方作为垫脚，穿过缝隙来到暗夜兄弟的住处。拉引桥梁后，为躲避弓兵的箭雨，赶紧跑向对面左转滑下斜坡。

在如图所示的位置对活动石板使用推击+缓速后爬上蔓藤，前进至尽头的巢穴，开始与大蝙蝠BOSS“喀葛拉”的战斗。

▲在此处对蓝色标记的活动石板使用推击+缓速。

BOSS战 喀葛拉

初期阶段BOSS会使用不可格挡的爪击与横扫，以及三连爪击（第三下不可格挡）发动前后的硬直都很大，很好躲。高速向前的啃咬攻击稍微需要反应快一些，而振翅鼓风一击仅会打断玩家攻击，不会造成实质伤害。

消耗其四分之一左右的生命值后，BOSS会新增多种攻击方式。它首先会起飞，对准玩家使用超声波射线攻击，只需横向冲刺即可完全躲开，但要小心其冲向地面后产生的环状冲击波，使用连跳躲过。然后BOSS会快速奔向远处，继而朝玩家使用冲撞攻击，需要使用闪避躲开。

BOSS血量较低时，环状冲击波会连续使用两次，冲撞攻击也会连续使用两次，并且还会在冲撞后接着发出环状冲击波，伤害很高，不要松懈。

正常的打法是在BOSS使用爪击地面攻击后锁定其爪子进行攻击，陆续将两爪都废掉之后，BOSS通体发出蓝光，表示我们可以用原力施加影响。此时使用拉引，对方会随之陷入极大的硬直，此时使用强力攻击连段予以大量伤害。

此外，如果玩家有解锁扔出光剑回旋镖的技能的话，建议此战的原力多留给此技能，其本身消耗的原力不高，并且击中后还会回复原力，最关键的是由于BOSS体型庞大，回旋镖自带的第二段伤害几乎是必中，可以非常有效地提高玩家的伤害收益，同时大大降低进攻风险。

BOSS血量见底时，战斗强制结束，但我们和它还没完。调查暗夜兄弟的尸体，获得道具“攀爬爪”，从此可以爬上特定类型的墙面，并且攀爬速度也得到加快。行进过程中BOSS再度出现，需要以最快的速度爬到悬崖顶端。

被抛向高空后，控制身体朝BOSS飞去，接近时按下L2抓住，伴随大魄力的演出，按同样的方法对其使用三次“金蛇缠沾手”，大蝙蝠抓狂毙命。

沿路跋涉，回到遇见斗篷老者的断桥处，此时拥有攀爬爪的凯尔可以进入倾颓废墟了。调查尽头处的墙壁，开始凯尔的回忆阶段。此阶段无需战斗，玩家只需要操作小凯尔利用原力一路前进即可。

剧情后，梅林释放出大量暗夜姐妹丧尸，不必理会沿途的敌人，一口气冲刺返回毒刺螳螂飞船，随剧情来到下一个星球“伊冷星”。

风暴兵对话摘录：“如果我们在这里遇到焰甲虫，这次千万不要跑。”“我没跑！我是要去占据有利位置。”“那下次找个更近的有利位置。”

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

▲此处引导不太明显所以提示一下。训练时到达如图所示的平台，用连跳跳至箭头所指的位置，这里是可以攀爬的。

剧情后，梅林释放出大量暗夜姐妹丧尸，不必理会沿途的敌人，一口气冲刺返回毒刺螳螂飞船，随剧情来到下一个星球"伊冷星"。

伊冷星

跟随地图黄色标记前进，来到"绝地圣殿"，此处的拉手控制着通光孔的开启与关闭，玩家需要借助顶部悬挂的水晶，让汇聚的阳光将冰块融化。解密步骤如下：

1. 将金色环型的绝地装置推击至通光孔所在的平台旁边；

2. 将下层通光孔拉手卡在绝地装置卡槽内；

3. 拉引水晶的拉手，使其对准光线，融化掉对面较小的冰门；

4. 通过冰门返回上层通光孔所在平台，拉引拉手打开通光孔，将较大的冰门融化。

▲先将绝地装置推至此处。

▲将通光孔拉手卡进绝地装置的卡槽后，拉动水晶融化小冰门。

▲通过小冰门回到上层平台，拉开此处的通光孔融化大冰门。

继续跟随地图上的黄色标记，中途会有需要利用潜水通过的区域，还会遇到探查机器人，由于此时凯尔的光剑损坏无法使用，所以只能借助BD-1的骇客功能化敌为友。

找到水晶后，解锁最后一种光剑形态"分裂光剑"，按下L1+□键即可使出强力的剑技，在接下来敌人众多的战斗中可以积极利用。不过注意此招式原力消耗量大，并且攻击途中可能会被敌人的攻击打断。

返回起点附近，消灭两家AT-ST后，乘坐毒刺螳螂飞船再次前往达索米尔星。

再度前往达索米尔星

再次前往断桥前方的倾颓废墟，对大师使出分裂光剑剑技，打开前路。前方的几名暗夜兄弟建议无视，准备开始与BOSS泰伦·马立科斯的战斗。

BOSS战 泰伦·马立科斯

第一阶段，BOSS的攻击模式大致为：原地腾空劈砍（不可格挡）；剑舞三/五/七连击（各类型收尾一击有几率不可格挡）；快速接近挥砍一击；扔出其中一把光剑，单手三连击后，用原力收回光剑使出一击；原力投掷石块；扇形原力冲击波（无伤害）。

一方面，由于马立科斯攻击后的空档很短，等待他连段结束再进行攻击的打法不太适用；另一方面，对方耐力值相比两位师妹要低很多。所以此战的思路为耗尽其耐力后予以重创。普通攻击、推击、分裂光剑等手段均能有效消耗其耐力，破防后大致可以对其造成三次伤害，如果有原力，当然推荐在一击普通攻击后接△+△的强力攻击连段来最大化输出，同时请使用单刃光剑而非双刃光剑。

将其生命值削减一半后，战斗进入第二阶段，梅林会不时现身帮助凯尔，而马立科斯的攻击也变得更加猛烈：分别扔出两把光剑回旋镖，并立即接一记瞬间近身的腾空劈砍（不可格挡）；剑舞八/九连击；四段原力投掷石块；原地腾空劈砍（不可格挡）后紧接四连击；扇形原力冲击波二连击（无伤害）。

此阶段仍然延续之前的打法，如果及时格挡用得好的话，可以按以下模式进攻：光剑普通攻击消耗对方耐力→BOSS反弹我方攻击→（如果他使用光剑普通攻击反击的话）抓住其攻击瞬间反弹其攻击→立即接一记强力攻击→（这时其耐力也已经基本见底）继续攻击破防→再次使用□△△强力攻击连段，可以在短时间内对其造成大量伤害。

战斗结束后返回毒刺螳螂飞船，再次选择前往波戈诺星。

再度前往波戈诺星

起点平台下方可以通过推击铁球打开大门获得一个强化剂，建议取得。再次前往贤者阁内部。剧情后开始与二师妹的第三次对决。

BOSS战 与二师妹的第三次接触

此战有很浓的剧情过渡意味，大致算是一个过场。

手持双刃剑的二师妹攻击模式为：剑舞四连击；剑舞五连击（向前突刺的收尾一击不可格挡）；二连击接一记不可格挡的抓取。

利用其使出不可格挡攻击后的空档可以轻松对其造成伤害，只是因为空档相比之前变短，注意避免回避后离她太远而错失攻击机会。消耗其大约六分之一的血量后战斗结束。

返回毒刺螳螂，前往本次旅途的最后一战——“帝国判官堡垒”。

帝国判官堡垒

开始行动后游向左侧的建筑内，屠杀沿途的帝国兵来到控制室，将头顶的机器拉引到卡槽上方，再对其施加缓速，然后把拉手卡进卡槽，最后调查控制台。

来到帝国道场，这里要消灭连同开始的两个电杖肃清兵在内的四波敌人。第一波，可以集中原力消灭其中一个电杖兵后再与剩下的一个周旋；第二波和第三波会出现大量的风暴兵、斥候兵和守卫机器人，可将敌人推进岩浆中快速削减对方数量，使用跳跃后按下△键的原力冲击波（需要在技能树解锁）也是控场的利器；最后一波会出现两名火箭兵、一名电棍肃清兵和一名电锤肃清兵，首先消灭位于左右两侧的火箭兵，再集中原力快速击杀电棍兵，最后再慢慢折磨电锤兵。

进入“牢房区”，面对大量的风暴兵可以切换双刃光剑，提升反弹光束弹的效率。剧情后沿桥梁走到底，在储存点保存一下，准备迎接最终战斗。

▲进入道场前的控制室可以操纵岩浆上方的铁网，打开后可以在之后的战斗中加以利用。

BOSS战 与二师妹做个了断

终极形态的二师妹总算能对我们构成威胁了（笑）。

其攻击模式为上一次战斗时的变体：剑舞三连击；剑舞四连击（有几率接一记不可格挡的抓取）；剑舞五连击（向前突刺的收尾一击不可格挡）；二连击接一记不可格挡的抓取；高速接近腾空向下突刺；迅速拉开距离后使用环形原力冲击波。

此战再次轮到推击原力大显神威，不仅可以有效打断二师妹的攻击动作，而且推击成功后的短暂期间内可以对其施加三次有效攻击。惟一需要注意的是对方攻击力奇高的环形原力冲击波这一招，好在其准备动作明显，用连跳不难躲过。

削减对方一半血量，剧情动画后战斗进入第二阶段，二师妹新增以下招式：扔出光剑回旋镖；迅速拉开距离后突进二连击（第二下不可格挡）；腾空向下突刺二连击（第二下不可格挡）；快速接近使出不可格挡的抓取。

第二阶段的二师妹威胁度倍增：首先，环形原力冲击波这一招不再有拉开距离的准备动作，而是直接原地发动，而且发动速度很快，看见其施展后撤步的准备动作时就应该开始准备连跳了。其次，快速接近的抓取技直接冲着凯尔的脑门发射原力，攻击力惊人。虽然准备动作明显，但闪避时机不太好掌握，尤其是近距离时很难躲开，所以看见此招架势时应立即与其拉开距离准备闪避。最后，二师妹在战斗中还会掷出闪光弹（没有投掷动作），影响玩家视线，建议后退拉开距离。

由于二师妹的连段之间的衔接更加流畅迅猛，玩家的回复时机会变得很短，难免会有被一口气杀害的情况。所以建议玩家看准时机使用强化剂，始终让自己的生命值维持在一半以上，就基本能做到安全无虞。

在对敌人的以上分析引起重视的基础上，我方的进攻手段仍然不变，推击后接强力攻击连段可让战斗很快结束。

胜利后，一位大 BOSS 登场。象征性地向他挥砍几下后被抓住，这时按下 L2 键使用拉引逃脱，一路奔向出口。在一段 QTE 和剧情动画后迎来本作故事的尾声，恭喜通关。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

收集品展览馆

(部分展厅暂未开放)

本作的收集品大致分为六种：植物园种子，宝箱，秘密，强化剂，敌人资料库以及原力回响，部分收集类型之间又有重合的部分，数量相加总计超过 300 个。

由于全成就 / 白金要求将除了“原力回响”之外（收集 75 个）的内容全部收集，总计数量也超过 200 个，工程量委实浩大，且难以全部靠文字描述清晰，考虑到制作周期以及杂志容量等方面的因素，本期攻略的收集品部分将收录“植物园种子”以及“科多瓦记录”两类，而宝箱、秘密、原力回响等收集预计将于下期 UCG“研究中心”栏目刊载，敬请期待。

加密记录

此收集关系到成就 / 奖杯“资料磁碟”的解锁，总数为 19 个。一部分的加密记录都是流程中自动获得的，玩家仅需到部分地点收集剩余部分即可。不过由于获取方法为扫描环境，而且在地图中没有追踪，所以也比较容易漏掉。下面提供每一个加密记录的名称和获取地点，方便大家对照。

玩家可在 OPTIONS 菜单的“资料库”一栏中的“科多瓦记录”一项对此收集进行检阅，以下排序也按照菜单中的归类进行排列。

一号档案：发现

1. 远古能量球：波戈诺星，波戈多天坑区域，位于多根铁管通向多个风扇的房间内，在此处的宝箱所处的平台上扫描中央的球体即可。

▲先跳到圈出的凸起上，再跳到箭头所指的宝箱所在的平台，在此平台上扫描圆球。

2. 贤者，贤者阁和墓地：波戈诺星，隐士寒舍区域。即流程中第一次来到隐士寒舍区域的位置，扫描风扇后面的自定义光剑作业台旁的桌子即可。

3. 贤者：泽弗星，涡轮机设施区域。从废弃村庄区域进入涡轮机设施区域，前方的岔路口右转，飞檐走壁过去之后，扫描位于右侧的一个装杂物的木箱即可。

二号档案：米楚尔

1. 贤者米楚尔：泽弗星，米楚尔的墓地区域。圆形积水大厅二层，墙面上满是烛台一侧平台，走到此平台尽头处，推击打碎墙壁扫描内部即可。

▲打碎蓝色标记的墙壁即可进入扫描，里面还有一个宝箱。

2. 磁石：泽弗星，米楚尔的墓地区域。流程中第一次按下磁力开关，使得烛台烧掉红色树枝的位置，扫描红色树枝旁边的墙面即可。

3. 贤者阁的钥匙：随剧情流程获得。

三号档案：达索米尔星

1. 探索达索米尔星：随剧情流程获得。

2. 库杰特的墓地：达索米尔星，梦魇废墟区域。位于墓地入口处的大厅，即在第一次造访达索米尔星时凯尔产生幻觉进入回忆的地方，扫描上台阶前右侧的罐子即可。

3. 黑暗笼罩：达索米尔星，库杰特的墓地区域。通过扫描上一个档案的入口，进入墓地，面对正前方的 BOSS，扫描走廊右侧的人形石像即可。

四号档案：依尔兰

1. 依尔兰的墓地：随剧情流程获得。

2. 贤者依尔兰：泽弗星，依尔兰的墓地区域。储存点正前方，面对墓地守护者的右手边，扫描残垣断壁上方的巨大金属风铃即可。

3. 老朋友：随剧情流程获得。

五号档案：星核

1. 黏幼鸟：卡须克星，起源树区域。在经过两次弹跳和攀爬到达固定视角的斜坡处时，继续往前走，扫描鸟巢旁边的大羽毛即可（如果玩家是通关后回到这里，那此处也是乘坐“大鸟号”的中转站之一，站在大鸟脚下便会出现扫描选项。如果没有出现扫描选项，可以先到一旁的储存点休息一下后再返回扫描）。

双刃剑升级：按正常流程，双刃剑是要在进行至起源树区域时才会解锁的。不过实际上在游戏早期阶段，完成第一次造访波戈诺星的任务后，选择前往达索米尔星到达特定作业台就可以解锁。不过鉴于此时的凯尔与敌人强度差异较大，此获得方式并不推荐。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

2. 起源树：卡须克星，那洛德高地区域。位于流程中凯尔为大鸟疗伤的位置，爬上鸟巢一旁的上层平台，对着鸟巢方向扫描即可。

3. 星核：随剧情流程获得。

六号档案：视野

1. 预感：波戈诺星，隐士寒舍区域。流程中初次来到隐士寒舍区域的位置，利用缆绳捷径来到二层，在一堆杂物旁扫描即可。

2. 取得全像仪：波戈诺星，废弃的工作坊区域。从大鸿沟区域利用推击放下桥梁，继续前进的岔路口右转，从另一侧进入废弃的工作坊区域，上到顶端的工作室中，扫描此处的两尊石像即可。

■取得全像仪

七号档案：永别

1. 我的朋友：随剧情流程获得。
2. 贤者阁的秘密：随剧情流程获得。

植物园种子

植物园种子数量总计 10 个，关系到成就 / 奖杯“优秀园丁”的解锁。此收集比较特殊，全部找到之后还不算完，玩家还需要将种子带回毒刺螳螂飞船，调查培养箱将种子种下，然后在游戏内经过一定时间后，待它们全部成熟后才算收集完成。所以推荐大家先将种子收集完毕并种下，以避免最后在游戏中挂机等待成熟的情况发生。

以下排序按毒刺螳螂飞船船舱内培养箱中，从左至右的种植顺序进行排列。

1. 羽蕨：波戈诺星，破碎平原区域第一层，地图右侧 LC 形状的平台，C 形平台尖端位置。

■羽蕨

2. 卡尔皮：波戈诺星，地下避难所区域，位于区域底部积水的地面上。

3. 皇室花：泽弗星，历经风霜的纪念碑区域，在通过在三根铁管跳跃到对面击杀加特林帝国兵的位置，上破前的左侧位置（旁边有一个宝箱）。

4. 吉莉英：泽弗星，迎风废墟区域，在此处相邻的两个存储点正中间的小平台上。

5. 梦幻草：泽弗星，坠毁地点区域，地图上有圆环形状建筑的平台角落处。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

6. 邦西恩：卡须克星，帝国精炼厂区域，大电梯平台附近的下方平台，三只蜘蛛与一大群帝国兵混战的平台草地上。

■邦西恩

7. 牛奶草：卡须克星，暗根空洞区域，在刚进入此区域山洞内时，第一个岔路口左转，跳过虎额前方的上方平台。

8. 蘑花：卡须克星，起源树区域，从湖中游上岸，从储存点往正前方走，穿过天生桥可在几簇发光蘑菇旁找到此种子。

■蘑花

9. 血脏菌：达索米尔星，奉献沼泽区域，即在流程中放下断桥遭遇大群弓兵射击，然后从左侧滑下的位置。此种子就位于滑到底部时的环形区域内。

10. 蘑须灵：达索米尔星，奉献沼泽区域，从上一个种子的位置继续前进，来到一只小猊达与多名暗夜姐妹丧尸混战的地方，此种子位于此纷争之地的旁边。

■蘑须灵

成就 / 奖杯列表及解析

名称	点数/杯种	取得条件
曙光乍现	-/白金	-/获得所有奖杯
以踢回踢	10/铜	对曾经踢过你的飞雷可使用踢击
收藏家	100/金	收集所有宝箱和秘密
传奇怪兽	50/银	打败四个神秘生物
感觉原力	100/金	解锁所有绝地武士技能
在某个遥远的银河系	50/银	完成所有BD-1的全像地图
你只能相信原力	50/金	完成剧情
毒刺螳螂	25/铜	成为船员一份子
很久以前	25/铜	发现波戈诺星贤者阁
道路本身便是障碍	25/铜	完成依尔兰的墓地
万物相连	25/铜	完成米楚尔的墓地
等候的全像仪	25/铜	开启贤者阁
去吧，武技族	25/铜	解救武技族脱离帝国囚禁
她的名字是玛莎娜·泰得	25/银	打败九师妹
造访艾岱伦星各地	25/铜	探索撞毁的猎手级灭星者驱逐舰
喀葛拉殒落	25/银	在达索米尔星打败有翼恐怖生物
为了更文明的时代	25/铜	制作属于自己的光剑
我就知道他不是好人	25/银	打败一名前绝地大师
回敬	10/铜	使用反弹的爆能光束弹打败50名敌人
时机正好	10/铜	抵挡100名敌人
踢出命来	10/铜	只使用踢击打败一名敌人
一石三鸟	10/铜	使用光剑投掷一口气打败3名敌人
风水轮流转	10/铜	让一名敌人被自己的缓速爆能光束弹打败
大爆炸	10/铜	使用爆炸物打败20名敌人
别惹BD-1	10/铜	使用骇入的机器人打败一名敌人
你碰不到我	50/银	精准闪避100次攻击
小心脚下	10/铜	将25名敌人丢下边缘
稍安勿躁	10/铜	击败25名正处于强化缓速的敌人
擦板得分	10/铜	透过让一名敌人与其他敌人相撞来打败他
刀剑大师	25/银	使用所有光剑类型打中同一名敌人
凯尔让你说不了话吗?	10/铜	切开欧戈多的舌头
医疗机器人	25/银	找到所有BD-1的强化剂
优秀园丁	25/银	拥有种满成熟植物的植物园
满员	20/铜	为毒刺螳螂雇用所有可能的船员
资料磁碟	20/铜	找到所有BD-1的加密纪录
刀剑工匠	10/铜	全面自订光剑
改头换面	10/铜	自订凯尔、BD-1和毒刺螳螂的外观
资料收集者	25/银	扫描所有类型的敌人
杂碎与恶行	25/银	打败所有类型的赏金猎人
寻找回响	20铜	发现75个原力回响

本作的全成就 / 白金没有难度要求，故单从难度上来说对玩家可谓友好。不过由于存在海量的收集，所以想要完美还是需要费一番时间与功夫的。

在主线流程通关并将收集品搜刮完毕后，仍然可能剩下的一些有难点的 / 特殊条件成就 / 奖杯将在以下部分单独说明。

以踢回踢

要求为对曾经踢过你的飞雷可使用踢击。首先玩家需要在技能树中解锁踢击技能（锁定后向后闪避 + 普通攻击），然后找到一只飞雷可（山羊模样的敌人），引诱其使用不可防御的冲撞攻击后，赶紧跑到其屁股后面吃其一记踢击（对其施加缓速会更方便）后，再用踢击回踢它一次即可。

传奇怪兽

要求为打败四个神秘生物。它们的名字和老巢分别为：

· 欧戈多波戈多：波戈诺星，波戈多天坑区域，从有多个坑洞的平台上跳下即可找到。

· 狂暴臼塔兹：泽弗星，破损的机翼区域，由坠毁地点区域进入，在需要借助 BD-1 超载控制板从而关闭红色屏障后进入的设施内。

· 白化网煞克：卡须克星，帝国精炼厂区域，在帝国士兵与三只蜘蛛混战的位置，爬上储存点旁边的平台（上面有一个忙着朝下方射击的风暴兵），从此平台的缝隙中进入可以找到。

· 猊达首领：达索米尔星，梦魇废墟区域，面对断桥前方令凯尔产生幻觉的墓地入口，往右手边的岔路走，在中途会遇见。

各神秘生物算是本作的隐藏 BOSS，不过都只是同款杂兵的加强版，也可以理解为“亚种”——换了个皮肤颜色，加强了攻击力、血量以及侵略性。对付它们基本没有太大难度，如果暂时感觉有困难的话不妨等通关后，凯尔的实力更为强劲以后再去挑战。

环境才是最强的大杀器： 在通关后想专心收集时，很多地方的敌人还是挺令人烦躁的。游戏也没有让人可以“开无双”的杀器。然而，有一个在游戏中比比皆是的东西却能帮助我们事半功倍——悬崖。

游技术 NOW PLAYING 攻略透解

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

在某个遥远的银河系

要求为完成所有 BD-1 的全像地图。当玩家打开地图会发现，画面左上角会以百分比的形式显示总探索进度，而将光标对准地图的某个小区域时同样也会在画面左下角显示此区域单独的探索进度，可以方便用来查漏补缺。此成就 / 奖杯基本会在玩家全收集的过程中自动解锁。

造访艾岱伦星各地

要求为探索撞毁的猎手级灭星者驱逐舰。玩家在通关后，返回泽弗星的“坠毁地点”区域，沿中央圆形平台向上攀爬，在剧情流程中为向左前进，而这时我们通过连跳继续往上爬，来到结冰坡道顶端滑下便可进入驱逐舰内部。在探索完该区域之后，从另一端出来回到室外即可解锁此成就 / 奖杯。

途中会经过的谜题如下图所示。此处的解谜首先需要让 BD-1 超载控制板使得电源打开，然后从图中箭头所指的位置飞檐走壁过去，所以推动轨道上的货物后需要对其施加缓速，才能将其作为垫脚石。

回敬

要求为使用反弹的爆能光束弹打败 50 名敌人。在光束弹即将击中自己的时候按下 L1 即可反弹光束弹。

时机正好

要求为抵挡 100 名敌人。所谓抵挡指的是玩家在即将被敌人击中的瞬间按下 L1 格挡，可以弹开敌人的攻击，累计 100 次即可。

踢出命来

要求为只使用踢击打败一名敌人。首先玩家需要在技能树中解锁踢击技能（锁定后向后闪避 + 普通攻击），然后找如风暴兵这样的血量最低的敌人，仅使用踢击使其毙命即可。

一石三鸟

要求为使用光剑投掷一口气打败 3 名敌人。首先玩家需要在技能树中解锁光剑投掷技能（L1+ △），然后找到一个血量低的敌人聚集的地点，使用光剑投掷一口气击杀。一个推荐的地点是波戈诺星，毕诺格台地区域，从“圆形露天剧场”边缘跳下的平台，此处有多只可以一击杀死的虫子，引诱它们聚在一起后使出投掷。如果失败的话，返回储存点选择休息，让它们重生即可。

风水轮流转

要求为让一名敌人被自己的缓速爆能光束弹打败。玩家可以找一名落单的风暴兵，在其发射光束弹时对光束弹施加缓速，然后将风暴兵拉引过来撞向被缓速的光束弹即可。

大爆炸

要求为使用爆炸物打败 20 名敌人。完成此成就 / 奖杯所需的最方便的敌人是火箭发射兵，在其发射火箭弹后立即对火箭弹施加缓速，然后使用推击或者拉引 + 推击，将火箭弹扔回给火箭兵即可。在泽弗星“历经风霜的纪念碑”区域附近就有一个火箭兵，可通过在存储点休息反复刷取。

别惹 BD-1

要求为使用骇入的机器人打败一名敌人。在流程进行至第二次造访泽弗星，从米楚尔的墓地出来时，调查沿途经过的作业台可以为 BD-1 解锁骇客技能。在从此处返回的途中便会遇见探查机器人（漂浮并发射光束弹的黑色机器人）与多位风暴兵同时出现的战斗，将探查机器人拉引至身边按下方向键 ↓ 即可使其为玩家而战，等待它击杀一名敌人即可。

你碰不到我

要求为精准闪避 100 次攻击。首先玩家需要在技能树中解锁精准闪避技能，特征为在玩家即将被敌人击中的瞬间使用闪避（站住不动的状态）躲开，成功后可以使敌人缓速并且回复一定量的原力。如果到最后仍然没有解锁此奖杯的话，可以找一名落单的近战敌人，在熟悉对方攻击节奏的情况下可以很快刷取完成。

小心脚下

要求为将 25 名敌人丢下边缘。游戏中存在悬崖的地方很多，使用推击或者拉引 + 推击均可将敌人扔下去（完全强化推击技能效果更佳），省时省力还能解锁成就 / 奖杯。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

稍安勿躁

要求为击败 25 名正处于强化缓速的敌人。首先玩家需要在技能树中解锁强化缓速技能，通过按住 R1 蓄能后使用（注意并非按下 R1 的普通缓速）。由于受缓速影响的敌人受到一次攻击后便会解除缓速状态，所以一击便可击杀的敌人显然是完成此成就 / 奖杯的最佳人选，如风暴兵。

擦板得分

要求为透过让一名敌人与其他敌人相撞来打败他。找两位风暴兵（写到这里突然感觉风暴兵好惨），用拉引抓取其中一位到身边，再瞄准另一位使用推击砸死其中任意一位即可。

满员

要求为为毒刺螳螂雇用所有可能的船员。实际上仅有两名船员可供招募，一个是随剧情流程加入的梅林，另一个是位于波戈诺星的可爱小生物“波戈林”。招募地点为波戈诺星“停机坪”区域，即飞船降落的位置，有环型通道可到达下层区域，使用推击击垮其中的脆弱墙壁即可为这只小生物找到新家。

刀剑大师

要求为使用所有光剑类型打中同一名敌人。所有光剑类型指的是单刃光剑、双刃光剑以及分裂光剑（L1+□）。首先找一位至少能承受住以上三发攻击的敌人，然后有意识地切换使用即可。

刀剑工匠

要求为全面自订光剑。在毒刺螳螂飞船内就有作业台可供玩家自定义光剑外观，将所有部分均替换成默认样式以外的样式即可。

改头换面

要求为自订凯尔、BD-1 和毒刺螳螂的外观。玩家收集的宝箱基本都是上述外观，按下 OPTIONS 键打开菜单即可分别自订外观。

凯尔让你说不了话吗？

要求为切开欧戈多的舌头。欧戈多就是那种癞蛤蟆模样的敌人，在波戈诺星有很多（如“地下避难所”区域的存储点附近）。首先玩家需要在技能树中解锁“握力拉引”技能，然后与欧戈多拉开一定距离等待其使出吐舌攻击（不可格挡），按住 L2 拉住其舌头并马上按□键斩断即可。

资料收集者

要求为扫描所有类型的敌人。如果玩家留意在击杀新敌人时出现的扫描互动选项，那么此成就 / 奖杯实际上是自然而然获得的。比较特殊的有两类，一是上面提到的四只神秘生物，玩家将它们全部击杀后会自动扫描并更新资料库；二是长相类似食虫草和摄像机探头的两种植物——“虎颚”和“莎瓦”，扫描它们的地方位于卡须克星的“暗根空洞”区域，会在此区域中的特定位置出现扫描选项（当然虎颚也可通过击杀扫描），需要细心留意一下。

杂碎与恶行

要求为打败所有类型的赏金猎人。在流程进行到“地底监狱”打败机器人 BOSS 之后便会解开此“收集”。赏金猎人一共有三类，除了流程中的“赏金机器人”以外还有两类（赏金猎人以及突击队），会在各地图的固定点随机出现，遭遇时会出现对方的血条，表示进入 BOSS 战，各类型消灭一名即可。

寻找回响

要求为发现 75 个原力回响。原力回响的总数实际上超过 100 个，其中又有一部分属于需要集齐的“秘密”一类收集品，所以找到其中 75 个的要求不算严格。关于原力回响的收集将在下一期杂志中放出，敬请期待。

利用环境的最强招式： 掉落悬崖的敌人会当即毙命，无论是大的还是小的，人人平等。所以如何有效利用悬崖就值得思考一番，笔者得出的答案是：推击。所以强烈推荐玩家将强力推击的升级优先解锁，想要秒杀大型敌人都不在话下。

上百种PDF杂志付费订阅微信：bfc0400

文 长剑 美编 咕噜

本作的全收集攻略已到达，各位读者朋友久等了。

再来回顾一下，本作的收集品大致分为六种：植物园种子，加密记录，宝箱，强化剂，敌人资料库以及原力回响。部分收集类型之间有重合的部分，数量相加总计超过 300 个。在上一期“攻略透解”中，已收录其中的植物园种子与加密记录两类收集品，本期“研究中心”就为各位玩家带来剩余部分的收集详解。

本文对应游戏版本：1.03
通关时间：15 小时左右
全成就 / 白金时间：35 小时左右

星球大战 绝地 陨落的武士团		EA	
Star Wars Jedi: Fallen Order		动作冒险	中文版
2019 年 11 月 15 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 469 港币			

PS4 XOne

收集品展览馆导览
（展厅已全部开放）

由于大部分收集品需要在解锁对应的能力后方能前往获得，故再次建议玩家于通关后再正式开始收集之旅，下文也默认以通关后的角色状态进行收集。

以下为本文所收录的收集品总览：

· 宝箱：107 个，可在地图中查看收集进度。

※ 秘密：32 个，包含 8 个强化剂、12 个生命值精华与 12 个原力精华，可在地图中查看收集进度。

· 原力回响：总计 100 个以上，其中包含 12 个生命值精华与 12 个原力精华，在地图中没有收集进度追踪。本文收录总计 100 个以上，成就 / 奖杯要求收集 75 个。

剩余部分的收集品中，宝箱和秘密是可以追踪的，玩家可以打开全像地图，将光标对准各个小区域，这时画面左下角会显示此区域内的收集情况，而画面左上角会显示当前星球整体的收集进度，可作查漏补缺之用。而原力回响则没有追踪，只能依靠在暂停选单中的资料库查看名称进行对照。

需要说明，本文所包含的原力回响是笔者收集到的部分，并非游戏中收录的所有。由于成就 / 奖杯仅要求收集其中 75 个即可，而文中所囊括的原力回响总数在 100 个以上，所以肯定够用。

最后，由于剩余部分的收集品数量较多，且相互之间的位置大多有所关联，故以下编排将按照星球与区域，而非类型进行划分。至于类型重合的秘密部分——秘密包含了“原力回响”与“强化剂”，而“原力回响”又包含了“生命值精华”与“原力精华”——在文中会统一以 ※ 作为开头标识，并以不同颜色的字体标明，方便大家查阅。

波戈诺星

降落坪

※ 强化剂（秘密）：地图起点处，沿环形通道下到下层区域，利用推击将铁球推入槽内即可打开铁门，在其中找到强化剂宝箱。

▲先从右侧角落处推击铁球到这边后，站在如图所示的一栏进行第二次推击，不过所站的位置要比图中更远离栅栏一些，以避免铁球因受力过大而从坡道上滚落。

破碎平原

· 宝箱（光剑材质：纽金属）：背对降落坪右侧区域，通过连跳与攀爬蔓藤到达的小平台上。

· 宝箱（光剑护套：和平与正义 II）：位于地图中吉他形平台边缘处。

· 原力回响（死去的波戈林）：位于地图中吉他形平台中央。

· 原力回响（泽弗星殖民地）：位于地图中 C 形平台的一端。

© 2019 Electronic Arts Inc.

▲图中光标所在的位置即为“吉他形平台”，玩家当前所在的平台即为“C形平台”。

大鸿沟

· 宝箱（斗篷材料：波戈诺星揵晓）：第一次进入大鸿沟区域时，由于缺少飞檐走壁能力而被挡住去路，于是从正后方跳下的平台角落，宝箱旁边有一只沼鼠。

▲图中左侧蔓藤上方即为通往贤者阁的飞檐走壁，图中凯尔的身后为储存点，以此作为玩家寻找时的参考。

· 原力回响（前往贤者阁）：位于第一次到达大鸿沟地区时的储存点附近（即从上一个收集品处继续前进一小段），一串石刻文字处。

· 宝箱（光剑开关：勇气与智慧Ⅱ）：流程中从地下避难所出来后，经过飞檐走壁前往右前方升降机的途中，宝箱位于跳到升降器之前的平台左侧。

▲箭头所指的方向即为“宝箱（光剑开关：勇气与智慧Ⅱ）”所在位置。

· 宝箱（光剑握柄护套：勇气与智慧Ⅱ）：搭乘上述升降机到达上方后左转，爬到顶端，此宝箱为两个宝箱之一。

· 宝箱（光剑材质：金刚石）：位于上一个宝箱旁边。

▲“宝箱（光剑握柄护套：勇气与智慧Ⅱ）”与“宝箱（光剑材质：金刚石）”所在位置。

· 宝箱（BD-1造型：兹盖格波）：第一次遇见蛤蟆怪的平台，宝箱位于需要使用推击放下的活动桥梁的对面。

▲对前方的桥梁使用推击可将其放下。

· 原力回响（古老骸骨）：从上一个收集处继续前进，在沿坡道滑下的过程中跳起抓住蔓藤摆荡至上层平台即可找到。

· 原力回响（安息之地）：位于从上一个收集处继续前进一小段的山洞内。

▲上述两个收集品所在的位置，图中左侧的C形通道即为上文提到的坡道。

隐士寒舍

· 原力回响（食品室）：剧情中第一次来到隐士寒舍时，用光剑砍断电线进入的房间内。

· 宝箱（光剑开关：恩诺·科多瓦）：进入风扇旁边的门缝，让BD-1超载一旁的电源开关，之后中央地板的机关开启，在其中找到此宝箱。

· 宝箱（发射器：恩诺·科多瓦）：利用缆绳捷径来到二层环形平台，宝箱位于此平台的一端。

▲“宝箱（发射器：恩诺・科多瓦）”的位置以红圈圈出，注意到凯尔身旁就是上文提到的缆绳捷径。

波戈多天坑

※ 原力回响（研究笔记）（秘密）：位于由多根铁管独木桥所通向的风扇房内，使用缓速将沿途的风扇减速，跳跃至地板电风扇的对面获得。

· 宝箱（毒刺螳螂烤漆：共和国）：与上述原力回响同一房间，位于上层，需要站在如图位置，跳向图中圈出的凸起上，再连跳到达宝箱处。

▲先跳向图中圈出的凸起上，再通过连跳到达宝箱所在平台。

· 宝箱（斗篷材料：苏米）：从有三个圆形坑洞的一层平台跳入坑中即可发现宝箱，此处也是神秘生物BOSS的老巢之一。

※ 原力回响（波戈林尸体）（秘密）：位置同上。

▲上述两个收集品所在的洞窟内，也是消灭蛤蟆型神秘生物BOSS的地方。

地下避难所

· 原力回响（冥想）：从大鸿沟区域来到地下避难所的位置，从底层往上一层，通过连续几次飞檐走壁到达的小平台上。

· 原力回响（挫败）：再往上一层（即存储点所在平台），利用存储点旁边的墙面飞檐走壁过去可获得。

※ 强化剂（秘密）：从毕诺格台地顶部的圆形坑洞跳下即可找到。

▲从如图所示的圆形坑洞顶部跳下即可找到此强化剂。

· 原力回响（隐蔽避难所）：从流程中凯尔学会飞檐走壁的位置，利用飞檐走壁来到斜坡顶上可发现此回响。

※ 原力回响（科多瓦的徒弟）（秘密）：从上一个收集点返回时不要沿斜坡滑下，而是再从此处继续往前飞檐走壁，利用前方的蔓藤摆荡至前方远处平台可获得此回响。

▲在此处继续飞檐走壁，衔接蔓藤摆荡跳至最远处可获得此回响。

废弃的工作坊

· 宝箱（发射器：勇气与智慧）：从大鸿沟区域用推击放下活动桥梁（即收集大鸿沟区域“宝箱 BD-1 造型：兹盖格波”的位置）后继续前进，进入右手边的岔路到达此区域下层，宝箱位于水池底部。

· 宝箱（光剑开关：勇气与智慧）：与上一个宝箱一样位于水池底部。

▲玩家当前位置为从大鸿沟区域进入此区域的入口处。

※ 原力回响（陈旧回忆录）（秘密）：从上述水池沿蔓藤和螺旋形走廊爬至顶部的工作室中可找到，此处也是扫描其中一个加密记录的位置。

· 宝箱（光剑材质：钨钢）：从波戈多天坑区域边缘一层平台（形状呈T形，也比较像大象脑袋），抓取远处的蔓藤摆荡至工作坊上层平台，宝箱位于此平台的一角。

· 宝箱（斗篷材料：离岸）：与上一个宝箱位于同一平台，如图所示。

收集之旅，轻装上阵： 收集之旅开启后，由于没有战斗的必要，我们一般会选择无视沿途的敌人，然而有些地方的收集品就是让玩家不得不耐着性子，解决掉一些纠缠不休的家伙。所以此阶段，玩家不妨将难度调至最低，轻装上阵。

▲从波戈多天坑区域的T形平台摆荡到达图中当前所处的平台，可找到上述两个宝箱。

毕诺格台地

· 原力回响（史巴拉克丝尸体）：从地图起点左拐进入毕诺格台地区域，沿石缝飞檐走壁到达对面平台后，可在下层找到此回响。

▲此回响由一只沼鼠镇守。

· 宝箱（服装材料：开拓者）：在跳下圆坑获得地下避难所区域的强化剂前的“环形剧场”，走到顶端边缘往下看会发现一处可跳下的平台，上面有多个敌人，宝箱就位于该平台上。

▲从如图所示的边缘处跳下即可找到此宝箱。

泽弗星

荒废的机库

· 宝箱（BD-1 造型：蓝色领队）：位于地图起点处左侧杂物堆中。

▲下飞机后往左看就能发现此宝箱。

· 宝箱（斗篷材料：杀手）：在地图起点前方的废弃机库内部可找到此宝箱。

· 原力回响（躲藏）：流程中沿废弃机库旁边的山路前进，来到瀑布所在的位置，左边为正道，右侧则是一个漆黑的山洞，进入洞中不远处即可找到此回响。

※ 强化剂（秘密）：从上一个收集处继续前进到达顶部平台可获得。

▲进入右侧的山洞可获得上述回响以及强化剂。

· 宝箱（发射器：责任与决心）：继续从左侧正道前进至进入废弃村庄前的位置（有多名风暴兵所在的地方），往上坡的反方向走，宝箱位于石头房子旁边小巷尽头处的上层平台。

▲箭头所指的位置即为宝箱所在处。

废弃村庄

· 原力回响（离散）：流程中运用缓速通过水车，初次进入此区域时，刚通过水车后朝向左手边可以看到此回响。

· 宝箱（服装材料：守护者）：通过从荒废的机库区域直通此区域的捷径，宝箱位于刚进入此区域的屋顶上。

· 宝箱（光剑握柄护套：责任与决心）：从上一个收集品处继续前进到达上方平台可找到，实际上此宝箱和上一个宝箱一样是处在主线流程的必经之路上。

▲右侧圆圈为“宝箱（服装材料：守护者）”，左侧圆圈为“宝箱（光剑握柄护套：责任与决心）”。

· 宝箱（光剑材质：微暗煤）：位于需要用两次推击而使之成为通路的断桥对面。

▲凯尔当前所处的位置即为上文提到的断桥。。

· 原力回响（驱逐）：跳过上述桥梁前，面对桥梁左手面的尽头处。

涡轮机设施

· 宝箱（光剑材质：铜）：从废弃村庄进入此区域，走左手边的岔路必然经过此宝箱。

强风绝壁

※ 原力回响（上级施压采集遗物）（秘密）：在运用缓速连续通过多个风车机关的地方，中途会遇到一处储存点，待风车叶片向上抬起时施加缓速并跳上此储存点所在的平台，再继续往上经过两到三个风车后进入室内可找到该回响。

▲画面右上角即为储存点所在位置，利用翘起的风车叶片到达后，沿山路前进一段即可找到此回响。

历经风霜纪念碑

· 宝箱（毒刺螳螂烤漆：雇佣兵）：跳过三根铁管到达一名加特林重装兵所在的位置，宝箱位于其左面。

· 宝箱（光剑握柄护套：元素自然 II）：爬上前一个收集品附近的缆绳跳上平台，左侧为流程正道，往右侧走绕至岩体背后，宝箱位于石墩上。

▲往箭头所指方向走可找到上述宝箱。

· 原力回响（藏身处）：区域中央枢纽位置，借助这里的两股气流到达顶上，再利用两面墙飞檐走壁到达对面后，该原力回响位于左上方空间内（此回响也关系到完全探索本区域的要求）。

▲该回响比较隐蔽，具体位置如图。

· 原力回响（丧命的村民）：区域中央枢纽位置，对风扇施加缓速后进入的洞内可找到。

· 宝箱（光剑开关：责任与决心 II）：区域中央枢纽位置，提供飞檐走壁的钢板正下方的屋内，让BD-1帮忙打开门后即可寻获。

· 宝箱（毒刺螳螂烤漆：掩星）：从区域中央枢纽位置打碎石壁后进入的垂直钻头机关所在房间内，宝箱位于对垂直钻头机关施加缓速后跳到的平台上。

▲宝箱位于垂直钻头机关的左侧。

100%地图①：本作其中一个成就/奖杯要求100%完成地图，上一期攻略也提到可以在地图画面中，将光标对准各个小区域，画面左下角会显示当前小区域的探索进度，从而便于了解自己所缺少的是哪一块“拼图”。

螺旋钻粉碎机

·宝箱（光剑开关：责任与决心）：按主线流程步骤，从历经风霜纪念碑区域来到此区域，宝箱位于上坡后经过漆黑一片的控制室刚出来时所处的平台（前方即为连续三个“钻头”机关的位置）。

·宝箱（光剑材质：耐用钢）：山洞内的三个钻头处，对第一个钻头多次施加缓速，宝箱位于此钻头行进路线旁边的一个石壁开口处。

※ 原力回响（新军官）（秘密）：通过山洞内第三个钻头来到室外后，砍断面前类似围栏的几根铁管，利用缓速陆续跳过三个钻头可到达回响所在的平台。

▲砍断此处的栅栏，然后利用三个螺旋钻跳跃前进。

·宝箱（毒刺螳螂烤漆：星际战机）：经过“钻头”机关后，借助两条黄色缆绳摆荡至风暴兵所在的平台，宝箱即位于此处。

古老的地下墓穴

·宝箱（毒刺螳螂烤漆：超凡魅力）：从螺旋钻粉碎机区域沿结冰坡道滑下到达此区域时，经过又漆黑又有大老鼠爬出的通道后，可以发现一处上升气流，宝箱位于上升气流上方平台处。

迎风废墟

·宝箱（光剑握柄护套：责任与决心 II）：位于废墟矩形区域底层中部，一处石板斜坡的底部。

▲玩家当前位置即为上述宝箱所在位置。

·宝箱（光剑材质：铱锇合金）：距离上一个收集不远，借助上升气流所到达的平台上，在主线流程期间旁边有一名火箭兵。

▲红圈处为“宝箱（光剑材质：铱锇合金）”所在位置，右上角即为上面提到的火箭兵。

依尔兰的墓地

·原力回响（飒飒作响）：刚进入墓地的正方形大厅，即具有多个通风口以及一个铁球的位置，回响位于大厅一角的密室内。

※ 原力回响（冥想遗物）（秘密）：位置同上，将此大厅的铁球推入圆坑内，在随之升起的底层空间获得。

▲玩家当前位置即为“原力回响（飒飒作响）”所在位置，然后将铁球推至中央的坑中即可在升起的底层空间获得“原力回响（冥想遗物）（秘密）”。

※ 原力回响（祭品）（秘密）：位于第一次遇见墓地守护者的位置，瞄准挡住回响的镂空石壁推击此处的地雷蘑菇，炸开石壁后获得。

·原力回响（墓地护卫）：从上述位置通过狭缝来到学习推击原力的长廊区域，往石棺所在的圆形房间方向走，右手边的房间内有一个可以推动的长方体石块，将其推击至墙边可以跳到此回响所在位置。

·宝箱（光剑材质：司利维恩铁）：位置同上。

▲玩家当前位置即为上述两个收集品所在位置。

·原力回响（破损文物）：从铁球谜题所在大厅处的储存点后方利用飞檐走壁到达圆形石棺房间上层，利用蔓藤摆荡至对面可获得。

▲从储存点后方前往圆形石棺房间上层。

· 宝箱（斗篷材料：异乡）：回到铁球谜题所在大厅处的储存点，面对墓地守护者方向，沿左侧平台向上进入左边的通路，即主线流程中经过滑坡、缆绳摆荡、飞檐走壁前进的位置。抓住缆绳后，往左摆荡至另外一根缆绳上再摆荡到达对面小平台处可开启此宝箱。

▲抓住缆绳后前方为飞檐走壁，往左面看可以发现第二根缆绳，摆荡至如图所示的小平台上可发现此宝箱。

· 宝箱（BD-1 造型：香脂草）：回到铁球谜题所在大厅处，将底层铁球推动到墓地守护者旁边的坑中，这时旁边的平台会升起。再将铁球推开，在平台降下到足以跳上去的位置时对其使用缓速，然后将铁球推入，之后随此平台上到顶端即可找到此宝箱。

· 原力回响（贤者训练）：位置同上。

▲前方平台能够被缓速时会以蓝色光标记，成功将其缓速后再让铁球归位，跳上平台等待上升即可。

冰窟

· 宝箱（斗篷材料：旅人）：流程中从依尔兰的墓地出来，经过迎风废墟、古老的地下墓穴区域，第一次到达此区域时，宝箱位于在储存点面对猩猩怪臼塔兹右面的下层平台处。

· 原力回响（克兰军官）：储存点附近，猩猩怪臼塔兹所占据的平台，此回响位于此平台山洞内部上层。

· 宝箱（光剑材质：阿斯创）：位于经过两个齿轮机关所到达的大型电梯前。

▲玩家当前位置即为“宝箱（光剑材质：阿斯创）”所在位置。

· 原力回响（坍方）：乘坐上一个收集所在位置旁边的电梯到达上层，此回响位于储存点旁边的角落处。

· 宝箱（BD-1 造型：贝斯廷）：从上一个收集处返回下层继续前进会经过冰窟内的第三部电梯，从第三部电梯旁边的路飞檐走壁前进，会到达一个由一名电棍肃清兵、一名斥候兵镇守的平台，该宝箱为此处三个收集品中的一个（打开一旁的捷径会发现回到了最初的储存点处）。

· 宝箱（光剑材质：液态陶瓷）：位置同上。

· 原力回响（寻找文物）：位置同上。

▲“杀害”两名帝国兵之后，此处的三份“财宝”就由你独占了。

※ 强化剂（秘密）：位于从帝国挖掘场到达该区域的必经之路上。

帝国司令部

· 原力回响（战斗铁证）：流程中从经风霜纪念碑区域到达此区域时必然经过的山崖上。

· 原力回响（遗失的文物）：从上一个收集点往前进入建筑内部，在进门右转需要 BD-1 帮忙开的门内部可找到此回响（旁边为储存点）。

· 原力回响（秘密）（注：此原力回响的原名为“秘密”，故此回响不属于收集分类中的“秘密”，汗）：搭乘上一个收集点出门右侧的电梯，来到肃清兵指挥官背靠红色屏障把守的桥梁处，飞檐走壁到右面，拉引绳索摆荡至对面获得，也是将红色屏障关闭的地方。

· 宝箱（光剑材质：欧若金属）：进入上述肃清兵指挥官背靠红色屏障把守的桥梁房间之前，面对通往桥梁的门往左走为需要使用缓速通过的风扇房，在风扇房中的二层小平台处找到该宝箱。

· 宝箱（斗篷材料：披肩毛毯）：搭乘从米楚尔的墓地回到地面的电梯，位于出电梯后右转的角落处。

坠毁地点

· 原力回响（纪念物）：从帝国司令部区域到达该区域储存点，跳进湖中左侧上岸，上坡后可找到此回响。

· 原力回响（溺毙）：进入上一个收集点旁边的洞中即可找到此回响（继续前进会到达冰窟区域）。

· 宝箱（斗篷材料：超级硬壳）：从洞中返回，出来往左边游过去，到达与破损的机翼区域相连的平台（即有一只臼塔兹所在的位置），爬到上层，利用飞檐走壁到达对面获得。

100%地图②：如果玩家将某个小区域的宝箱、秘密均收集完毕，且绿色标记的通路/可利用的缆绳等全部启动后，发现探索率仍然未达到100%的话，就证明应该有一到两个原力回响所在的位置尚未探索。这时大家可对照文中对应区域的原力回响收集地点进行扫荡，探索状态也就随之自然而然地变成“已探索”了。

▲宝箱（光剑开关：元素自然）：位于上一个宝箱正下方的水底区域。

· 宝箱（光剑握柄护套：元素自然）：位于水底区域，接近从帝国司令部的结冰坡道滑下的位置。

· 宝箱（光剑材质：抛光的青铜素）：同样位于水底区域，在上一个宝箱对侧的湖中。

· 宝箱（BD-1 造型：格鲁吉欧）：同样位于水底区域，就在中央圆形平台臼塔兹的旁边。

· 宝箱（斗篷材料：峡湾）：同样位于水底区域，在上一个宝箱附近。

· 宝箱（发射器：元素自然）：同样位于水底区域，位置靠近两只山羊怪飞雷可所在的平台。

· 宝箱（BD-1 造型：飞梭机车）：从上一个宝箱的位置上岸，即两只飞雷可所在的平台上。

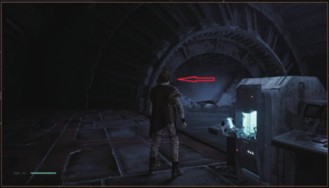
※ 原力回响（泽弗星人头盖骨）（秘密）：扫描植物园种子“梦幻草”的平台，使用此处的缆绳上升进入山洞，让 BD-1 超载机关后，对机关使用缓速跳上此回响所在平台即可。

▲五角星标记处即为此回响所在位置。

破损的机翼

※ 原力回响（传送）（秘密）：与神秘生物 BOSS 战斗的房间上层有一个大风扇，此回响位于操纵风扇旋转的控制室内，只要进入此区域就几乎不会错过。

· 原力回响（攻击行动）：将涡轮机处的旋转机关调整至如图所示的状态，此回响位于机关左侧上方的小空间内。



▲让BD-1超载机关至如图位置后停住，回响位于箭头所指的秘密空间内。

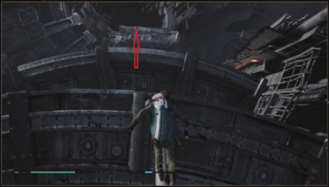
· 宝箱（光剑材质：山铜）：在一只大老鼠和很多地雷蘑菇所在的位置，正常路线是跳上铁管越过水塘，而此时我们选择跳入水中，在水底发现此宝箱。

▲即图中前方的水塘底部可找到此宝箱。

灭星者残骸

※ 原力回响（幸存者）（秘密）：流程中从坠毁地点经由此区域到达帝国挖掘场区域的必经之路上，位于需要 BD-1 超载的滑索机关旁。

注：此区域的以下所有收集均位于隐藏地点“猎手级灭星者驱逐舰内部”，进入方法为：通关后，从坠毁地点区域中央圆形平台攀爬向上，在剧情流程中正道为向左前进的地方，此时朝向前方通过连跳继续往上爬，来到结冰坡道顶端滑下便可进入驱逐舰内部。



▲箭头所指的位置即为入口。

· 宝箱（光剑开关：元素自然 II）：面对第一个储存点右手边的水域，游过去上岸获得。

▲游至箭头所指的位置上岸，在残骸内部找到此宝箱。

· 原力回响（小学徒）：击杀三只大老鼠的旁边上方圆柱体通道内。

· 原力回响（躲藏）：通过间歇放电的管道后，进入有带电柱体的房间，缓速一旁的风扇进入获得。

※ 原力回响（执行 66 号密令）（秘密）：从解锁第二个缆绳捷径处，利用前方的两根缆绳摆荡前进的位置，抓住第二根缆绳时往左看，可摆荡至此回响所在的高处平台。

▲风暴兵尸体处即为回响所在位置，利用第二个缆绳捷径前方的第二根缆绳摆荡至此处。

·原力回响（重逢）：沿长长的缆绳到达顶端，第二个储存点旁边，斩断电线前进时获得。

·宝箱（光剑材质：铬）：经过解谜区域后，接近出口位置，两名风暴兵与臼塔兹战斗的地点。

·原力回响（绝地之墓）：位置同上。

·宝箱（BD-1造型：肯塔尼卡）：位置同上。

·宝箱（斗篷材料：星际战机）：位置同上。

※强化剂（秘密）：从上述收集品的位置出来到室外，往左面看，强化剂的箱子位于下方平台处。

帝国挖掘场

·原力回响（逼近）：在有一群帝国兵以及一台探查机器人的桥梁上，搭乘滑索返回破损的机翼区域方向途中，看准时机跳下滑索以落在中途的平台上，击碎墙壁后进入获取。

※强化剂（秘密）：位置同上。

▲从圆圈所示的位置沿滑索上升，看准时机在中途跳下到达玩家当前所处平台，然后进入五角星所示房间获得上述两个收集品。

·原力回响（基地护卫）：回到上述桥梁处，桥梁一端为升降机，另一端沿走廊直走到底右手边有一处需要推击打开的破损的门，进入之后可找到此回响，此处也是打开红色屏障捷径的位置。

·原力回响（破坏性措施）：通过破门返回刚才的走廊直走，击杀一名电棍兵后左转飞檐走壁到上层可找到。

▲上述两个回响的位置以红圈圈出。

·原力回响（出土遗物）：从上一个收集点出门前方为可摆荡至储存点的缆绳，这时按流程路线从右侧边缘跳下，利用滑索、飞檐走壁、缆绳到达对面之前，在缆绳上往回荡至飞檐走壁上端的平台处获得。

▲玩家当前位置即为“原力回响（出土遗物）”所在位置。

米楚尔的墓地

·宝箱（毒刺螳螂烤漆：老葛就是厉害）：流程中第一次烧掉红色树枝前方的储存点，爬上蔓藤后右转为圆形积水大厅二层，这时往左前方岔路走，走到桥梁尽头处找到此宝箱。

·原力回响（奢华年代）：位置同上。

·原力回响（米楚尔的祭品）：圆形积水大厅一层，流程中学习拉引技能后返回积水大厅时，使用拉引卡住铅锤拉手所打开的门内。

·宝箱（光剑材质：黑刃金）：圆形积水大厅二层，墙面满是壁龛和烛台的一侧平台，走到此平台尽头处，推击打碎墙壁扫描内部即可。

▲打碎蓝色标记的墙壁即可进入获得，里面也是获取其中一个加密记录的扫描点。

※原力回响（泽弗星士兵的遗体）（秘密）：位于上一个收集品所处平台的另一端，通过旁边的小门进入的房间内，拉引右手边红色树枝内部的烛台将其烧掉可获得。

·原力回响（尊重的象征）：位置同上，将烛台从通往左面房间的铁门顶部的窗口中扔进去，然后将闸门拉手卡住后进入更里面的房间，抓起刚才扔进来的烛台烧掉红色树枝爬到平台上可获得此回响。实际上还有更省事的方法：直接进入此回响所在的房间，面对回响利用身后门边的蔓藤爬到顶部，再面对回响沿右侧的粗壮枯木同样可以到达回响所在的平台。

▶圈出的位置即为铁门顶部窗口，注意需要在铁门关闭时窗口才会敞开。

查缺补漏的另一个思路：除了使用地图画面追踪的宝箱、秘密收集进度外，另一个查缺补漏的思路是通过暂停菜单的资料库对照收集品名称以明确自己落下的收集品。比如选择切换BD-1造型，将自己收集到的造型名称与文中出现的逐一比对，可以作为精准定位缺漏收集品的辅助方案。

※ 原力回响（泽弗星劳工）（秘密）：巨型伸缩十字机关区域，在长有地雷蘑菇的平台上，将地雷蘑菇对准身后渗出“秘密之光”的栅栏使用推击，炸开后获得。

▲三点一线，瞄准射击。

· 宝箱（BD-1 造型：苏米）：使用磁力机关拉出巨石作为垫脚进入的窗口，往前走会看到一个拿着望远镜东张西望的帝国兵，宝箱位于其身旁。玩家需要利用储存点旁的铁丝网爬到上层，打开此处桥梁前的磁力开关送出烛台，然后站在桥上将烛台对准宝箱位置抛出，烧掉红色树枝即可前往开启。

▲站在上层桥梁处瞄准红色树枝发射烛台。

· 原力回响（压迫感）：上一个收集品旁边的悬崖前方，通过拉引蔓藤摆荡到对面后获得。

· 宝箱（毒刺螳螂烤漆：星座旅船）：电棍肃清兵和大老鼠所在的圆形平台，通过拉引悬崖前方的蔓藤到达对面，这里需要解一道谜题。首先面对人脸石像大门，利用左侧的烛台烧掉右侧的红色树枝，然后进入右侧房间，到达对面后利用壁龛内的烛台烧掉门边上缠绕住控制台的红色树枝，然后按下控制台的开关关闭大门口的磁力射线，最后将左侧的烛台对准人脸石像的大嘴巴扔过去即可烧掉正门的红色树枝，进入后获取此宝箱。

▲玩家当前位置即为“宝箱（毒刺螳螂烤漆：星座旅船）”所在的房间。

卡须克星

货物坪

· 宝箱（斗篷材料：雨林）：位于地图起点下方空地角落处。

· 宝箱（BD-1 造型：孙达里拂晓）：同样位于起点下方空地处，位置相对更接近飞船一些。

森林堑壕

※ 原力回响（巡逻站）（秘密）：从货物坪区域与此区域边界处右转，让 BD-1 超载关闭红色屏障，进入 BD-1 获得升级的作业台所在的房间，沿滑索上滑至对面后获得。

▲从此处前进，关闭红色屏障后可前往获取此回响。

· 原力回响（索的伏击）：借助蔓藤摆荡过去后，在两面墙之间飞檐走壁通过时，利用连跳到达右侧墙面的上方，此回响位于平台上的帝国士兵尸体旁。

▲此处利用连跳直接跳上回响所在平台。

帝国精炼厂

· 原力回响（藏匿的武技族）：从森林堑壕区域到达此区域，在进入建筑物之前的一群风暴兵所在空地，在面对建筑物右侧的岔道内获得。

· 宝箱（发射器：热情与强劲）：同样在进入建筑物之前的一群风暴兵所在空地，此宝箱就位于风暴兵所站的位置附近。

· 宝箱（光剑材质：冰铜）：打败电杖肃清兵后通过缝隙进入流程中启动挖掘设备的房间，宝箱位于右侧需要 BD-1 帮忙打开的房间内。

· 宝箱（BD-1 造型：斯地峻主星）：与上一个收集同一房间，斩断挡路的铁管后可发现此宝箱。

▲图中圈出的位置即为上述两个宝箱所在的房间。

· 宝箱（光剑材质：杜恩金属）：位于大群风暴兵与三只蜘蛛混战的平台，位置明显。

※ 原力回响（网煞克攻击）（秘密）：在帝国士兵与三只蜘蛛混战的位置，爬上储存点旁边的平台（上面有一个忙着朝下方射击的风暴兵），从此平台的缝隙中进入可以找到此回响（此处也是神秘生物 BOSS 的老巢之一）。

· 宝箱（斗篷材料：指挥官）：位置同上。

· 原力回响（奴隶项圈）：位于此区域与蔓草通道区域交界处，面对通往蔓草通道区域的铁管独木桥，从左侧飞檐走壁到达上方平台获得。

· 原力回响（武技族的迫害）：搅拌泥浆的机关处，面对机关方向（飞檐走壁之前的位置），从左侧的铁丝网爬到顶端可找到此回响。

▲玩家当前位置即为“原力回响（武技族的迫害）”所在的平台。

※ 原力回响（武技族的复仇）（秘密）：从搅拌泥浆的机关处按主线流程的方向前进，通过铁丝网爬上着火的房间后，跳上身后的铁管攀爬至有风扇的房间内，对风扇施加缓速通过后获得。

▲五角星标出的位置为获得“原力回响（武技族的复仇）（秘密）”的地方。

· 宝箱（毒刺螳螂烤漆：赏金猎人）：从上一个收集处出来，从平台上可以直接跳到下方宝箱处。

▲从上一个收集处缓速风扇出来站在平台上往下看，即可发现此宝箱。

· 原力回响（中毒的武技族）：位于如图所示靠近平台边缘的一处停止运作的搅拌机上，此回响关系到地图 100% 探索的完成。

▲玩家当前位置即为上述回响所在处。而图中箭头所指的位置为获得BD-1升级“破开：守卫机器人”的房间，需要利用平台边缘的两根缆绳摆荡至门的另一侧，虽与成就/奖杯没有直接关系，但同样应该与100%完成地图相关，所以在这里专门提一下。

蔓草通道

※ 原力回响（精炼厂扩建）（秘密）：位于此区域与帝国精炼厂区域交界处，在需要使用推击 / 拉引放下的管道桥梁旁边。位置与帝国精炼厂区域的收集品“原力回响（奴隶项圈）”相近。

▲图中圈出的位置即为帝国精炼厂区域收集品“原力回响（奴隶项圈）”的获取位置，可作为此回响的位置参考。

· 宝箱（光剑开关：热情与强劲）：位于从帝国精炼厂区域刚进入此区域时的小迷宫内，旁边有几只萤火虫和一只蜗牛羊。

· 原力回响（武技族目击者）：从上一个收集处前进至与卡亚斯塔瀑布区域交界位置，拉引平台附近的缆绳摆荡至如图所示的位置可获得此回响。

▲玩家当前位置即为获得“原力回响（武技族目击者）”的地点，注意光标所指的缆绳和一旁的平台，可作为玩家寻找时的定位参考。

卡亚斯塔瀑布

· 宝箱（光剑握柄护套：热情与强劲 II）：从蔓草通道区域到达此区域，从斜坡上滑下后打开右手边的门进入后找到。此外也可以从帝国精炼厂区域搭乘电梯到达此处，宝箱就位于电梯旁边。

· 宝箱（光剑开关：热情与强劲 II）：紧接上一个收集，流程中击败肃清兵指挥官打开红色屏障后，出门右转为正道，此时往左边跳下，使用推击打开破损的金属门板后可找到此宝箱。

▲上述两个宝箱的位置以红圈圈出。

卡亚斯塔盆地

· 宝箱（光剑开关：和平与正义）：从卡亚斯塔瀑布区域的超长滑索滑下落入湖中，此宝箱位于此湖水底区域。

· 宝箱（光剑材质：克罗金属）：从上一个收集处浮到水面，游至储存点对岸位置找到此宝箱。

· 宝箱（光剑握柄护套：热情与强劲）：从上一个收集处面对储存点的右前方向，宝箱位于水车背后，游过去上岸可找到此宝箱。

· 宝箱（斗篷材料：守护者）：位于从此处的储存点通过攀爬返回卡亚斯塔瀑布区域的中途。

暗根空洞

· 原力回响（转折点）：进入此区域洞中，位于第一个岔路口右侧。

· 原力回响（神圣幽暗地）：第一个岔路口左转，跳上左侧平台沿着长长的蔓藤独木桥前进，经过长满了“探头花”的平台，连续跳过三只“食虫花”后到达此回响所在的树枝上。

· 原力回响（游击队遭埋伏）：从上一个收集处继续前进，从地板垮掉的坑洞中爬出后即可发现此回响。

起源湖

· 宝箱（斗篷材料：黠幼鸟）：储存点上方平台，需要借助湖对岸的弹簧草弹射到达。

▶从此处弹射过去，于空中漫步。

· 原力回响（教授）：从储存点游至另一侧岸上，跳过第一个弹簧草所到达的平台上。此回响位于流程必经之路上，几乎不可能错过。

· 原力回响（精神连结）：从上一个收集位置相近，位于对面角落的洞内。

· 宝箱（光剑开关：和平与正义 II）：位于储存点附近的水底区域。

· 宝箱（光剑材质：镀琥珀金）：同样位于储存点附近的水底区域。

· 宝箱（光剑材质：耐久铝）：位于储存点正前方弹簧草附近的水底区域。

· 原力回响（武技族哀悼仪式）：通过储存点正下方水底区域的洞穴，沿蔓藤爬上岸后获得。

※ 强化剂（秘密）：从此区域经过水底区域沿弹簧草和蔓藤爬上高高的悬崖，到达幽暗地区域后，往回看会发现此处的三株弹簧草是呈阶梯式连在一起的，借助它们跳到图中圈出的位置即可获得此强化剂。

▶从此处悬崖边缘跳下，蹦跶三下之后到达强化剂所在平台。

幽暗地

· 宝箱（光剑握柄护套：勇气与智慧）：从上一个收集处继续前进，到达几名帝国士兵所在的位置，宝箱位于湖对岸。

· 原力回响（帝国追踪小队）：位于上一个宝箱正对面的瀑布内侧。

▶箭头所指的方向为宝箱所在的位置，圆圈表示通往原力回响所在位置的洞口。

· 宝箱（发射器：和平与正义）：从上一个收集处继续前进，沿蔓藤上到另一个小湖泊，宝箱位于此湖泊的水底区域。

无人村庄

· 宝箱（斗篷材料：侦查）：电锤肃清兵所在的圆形平台，跳到此平台旁的斜坡上滑下可到达此宝箱所在的小平台。

▲从此处跳下斜坡滑到宝箱所在的小平台。

起源树

· 宝箱（光剑材质：青铜素）：从无人村庄区域经过长长的滑坡到达此区域时落入湖中，宝箱位于此湖的水底区域，近洞口位置。

· 原力回响（圣树）：上岸后，利用天生桥旁边的弹簧草跳至左上方的平台处获得。

· 宝箱（斗篷材料：漫游）：位于上一个收集斜下方的树洞中。

▲圆圈所示位置为“宝箱（斗篷材料：漫游）”，箭头所指方向为“原力回响（圣树）”所在平台。

· 原力回响（卡须克星野生动物）：从上一个收集品所在的树洞出来左手边的空地，注意到有一根蔓藤可以爬，上到顶端平台可获得此回响。

· 原力回响（塔夫和科多瓦）：位于爬树过程中的必经之路上，有三只翼龙怪物的平台。

那洛德高地

· 宝箱（斗篷材料：解放卡须克星）：从上一个收集处继续前进，爬上蔓藤，跳过两株弹簧草到达的树枝上，往右后方的树枝走，宝箱位于两个分叉的其中一端。

· 原力回响（武技族继承仪式）：位于上一个收集旁边，另一端树杈处。

▶上述两个收集以红圈圈出。

· 宝箱（服装材料：飞行员）：从上一个收集处继续前进，借助蔓藤摆荡至悬挂起来的大树干上，爬到顶端继续往前是流程正道，而从顶端跳至攀爬时经过的左后方平台上可发现此宝箱（上面还有一只目中无人的猴子可供扫描，笑）。

· 原力回响（最后的黠幼鸟）：位于储存点旁边的凸起背后。

· 宝箱（毒刺蝰螂烤漆：近日点）：从上一个收集处继续前进，来到凯尔为大鸟疗伤的地方，宝箱位于此鸟巢的上方平台。

伊冷星

破碎湖

※ 原力回响（进入取晶仪式）（秘密）：从地图起点所在的降落坪区域走右侧岔路，利用飞檐走壁到达尽头可获得此回响。

· 宝箱（斗篷材料：同伴）：攀爬非常非常高的垂直建筑时，一路爬至顶端后，斩断右手边挡路的冰柱后发现此宝箱。

· 原力回响（玛·提·卡姆隆大师）：与上一个收集同处一个平台，在另一侧的金属棱台处获得此回响。

绝地圣殿

· 宝箱（BD-1 造型：提巴那）：解开水晶谜题后，从储存点前进跳进水中，在水底区域找到此宝箱。

· 原力回响（愤怒的幼徒）：往前进方向左侧游，沿蔓藤爬上岸可获得此回响。

▲圈出的区域即为获得上述回响的地方。

水晶洞

※ 原力回响（失踪的幼徒）（秘密）：到达储存点后，从旁边两尊雕像中间的通道进入，右转跳过缝隙然后左转，经过一系列摆荡、飞檐走壁之后到达此回响所在平台。

▶箭头所指的位置即为两尊雕像中间的通道。

· 宝箱（光剑握柄护套：力量与控制 II）：同样从储存点旁边的两尊雕像中间的通道进入，右转跳过缝隙然后这次右转，在前方的洞厅内找可到此宝箱。

※ 原力回响（自豪的幼徒）（秘密）：同样从储存点旁边的两尊雕像中间的通道进入，这次左转，斩断挡路的冰柱，经过缝隙、斜坡、飞檐走壁后到达下层可获得此回响。

· 原力回响（害怕的幼徒）：从储存点旁的另一条通路跳跃到中央的独立平台，前方为攀爬冰墙的位置，调整镜头往左下方便可以看到此回响。

▶可直接跳下获得此回响，绝地武士无需担心所谓的掉落伤害。

· 宝箱（光剑开关：力量与控制）：从上一个收集处爬上冰墙到达悬崖顶端，左侧为两小片隔断的冰湖，跳入离玩家更近的一片，此宝箱位于此湖水底区域。

· 原力回响（寻找水晶）：凯尔获得水晶制作分裂光剑的洞穴角落，通关后前来收集的话需要从帝国堑壕区域进入。

帝国堑壕

· 宝箱（光剑材质：杜拉佩斯特）：储存点（与水晶洞区域交界处）前方为缆绳，从右手边的缺口跳到对面，攀岩到顶端可发现此宝箱。

达索米尔星

绞勒悬崖

※ 原力回响（入侵者）（秘密）：进入第一次遇见梅林和暗夜兄弟的神殿之前，左侧有一条小岔路，有一个蓝色光标记的木头牢笼，使用推击将木笼子推入并将其从左侧缺口推下，再推至石拱门下方作为垫脚，爬上蔓藤进入封闭区域内获得此回响。

绞勒悬崖上层

· 宝箱（发射器：魔法师）：同样在进入第一次遇见梅林和暗夜兄弟的神殿之前，往右后方看可发现此宝箱。

· 原力回响（暗夜姐妹的特训）：到达如图所示的地图一角，在一簇篝火前，注意到旁边的两面墙壁可用来飞檐走壁，跳上屋檐后进入房屋内部获得此回响。

· 宝箱（BD-1 造型：雅文主星）：从屋内跳出来往左边看就可以发现此宝箱。

▶五角星标记的位置为获得『原力回响（暗夜姐妹的特训）』与『宝箱（BD-1 造型：雅文主星）』的地方。

· 原力回响（一名暗夜姐妹）：抓住摆荡至兄弟堡区域储存点的缆绳，将视角调整回朝向此区域的方向，可以发现此回响位于上方的拱形窗口处，摆荡到达即可。

兄弟堡

· 宝箱（毒刺螳螂烤漆：竞速）：流程中前进至两名暗夜弓兵站在上方平台，玩家需要使用飞檐走壁上去的房间，宝箱位于进入此房间前的门口。

· 宝箱（光剑开关：魔法师）：从上一个收集处继续前进不远，在使用落下攻击击杀一名暗夜兄弟的房间内。

※ 原力回响（诱惑）（秘密）：面对通往梦魇废墟区域的断桥，走左后方的小道，杀掉几只蜘蛛，爬上蔓藤到达顶端可获得此回响，此时会发现其位置其实就在储存点上方。

倾颓的拓居地

· 宝箱（光剑握柄护套：力量与控制）：到达如图所示的位置，搭乘图中绿色标记的升降机到达底部可发现此宝箱，此外也会发现在宝箱旁解锁的捷径直通此区域储存点。

▶搭乘图中绿色标记的升降机到达底部可发现此宝箱

猊达会堂

· 原力回响（穷追不舍）：位于流程中从倾颓的拓居地区域刚到达此区域的洞内，几乎不会错过。

· 原力回响（坑洞）：继续前进至有一个蓝色光标记的木头牢笼所在的房间（这里有一只猊达需要处理），可在角落处发现此回响。

奉献沼泽

· 原力回响（幸存者）：储存点正对的拱门旁，利用连跳到达。

· 原力回响（战斗竞技场）：按流程路线从储存点继续前进，跳至另一侧沼泽（下方有一只猊达），此回响就位于跳下的位置附近。

· 宝箱（发射器：力量与控制）：从上一个收集处往前，有两条大的岔路，走最左侧的小岔道，来到一只猊达与多名暗夜姐妹丧尸混战的地方，宝箱位于此处边缘地带。

· 宝箱（斗篷材料：大草原）：从刚才两条岔路的位置往右边岔路走，在右前方不远处可发现此宝箱。

· 原力回响（坠毁船舰）：位于上一个收集品旁边一点点。

▶五角星标记的位置为上述两个宝箱所在地，圆圈标记的位置为上述两个原力回响所在地。

·原力回响（仪式）：从储存点对面的高处平台，通过一根黑色树枝独木桥到达此回响所在的平台上。

▲玩家当前位置为获得“原力回响（仪式）”的平台。

·宝箱（光剑开关：力量与控制Ⅱ）：从中央高处平台沿树枝平衡木跳入的空地内，也在流程的必经之路上，前方为对其使用“缓速＋推击”的活动石板处。

·原力回响（暗夜姐妹母亲）：位于上一个收集品正上方平台，利用活动石板处的蔓藤往右侧攀爬可到达。

·原力回响（谈判）：从活动石板左侧爬上后，往左面走，下楼梯再左转可找到此回响。

女巫号角

·原力回响（传承仪式）：在巢穴打跑大蝙蝠后，攀爬到顶沿缝隙刚来到室外时的左侧，离此区域的第二个储存点很近。

※原力回响（药水）（秘密）：从第二个储存点往上爬（即被大蝙蝠BOSS追着爬的地方），此回响位于悬崖顶端右侧。

·宝箱（BD-1造型：代亚诺加之日）：位于悬崖顶端正面的建筑物内部。

▲左侧圆圈标记的是获取“宝箱（BD-1造型：代亚诺加之日）”的建筑物入口。

暗夜兄弟地牢

·宝箱（斗篷材料：流浪）：从流程中用拉引放下的桥梁下方爬过去后，往左侧岔路走可发现此宝箱。

·原力回响（囚犯）：位置同上。

·宝箱（光剑材质：多洛石）：位于刚才的岔路右手边的拐角处。

▲上述三个收集所在的位置。

暗夜兄弟村庄

·宝箱（毒刺螳螂烤漆：远日点）：从暗夜兄弟地牢区域到达此区域后，使用推击将蓝色光标记的木笼子推到窗口下方作为垫脚，翻越过去后的右手边即为此宝箱所在。

·原力回响（入侵者）：从上一个收集处继续前进，岔路右转尽头处可获得此回响。

▲上述两个收集所在的位置。

梦魇废墟

·宝箱（BD-1造型：莫米丹）：通过断桥进入墓地入口之前，往右边的岔路走，此宝箱位于半路上，位置明显。

·宝箱（斗篷材料：集水场）：从上一个收集处继续前进一小段会遇到蜘蛛、暗夜兄弟、弓兵、姐妹的究极合家欢修罗场（笔者在流程中总共牺牲过大约四次，有三次都是在这儿，笑），面对敌人所在方向的正后方即为此宝箱所在位置。

·宝箱（服装材料：亡命之徒）：打败合家欢后，从左侧蔓藤爬上，此宝箱位于左前方平台边缘。

※强化剂（秘密）：从上一个收集处继续向上前进，攀爬到顶端再经过一条长长的树枝独木桥即可到达强化剂所在的位置。

·宝箱（毒刺螳螂烤漆：走私犯）：位于进入墓地入口后的右侧角落处。

库杰特的墓地

·原力回响（寻求力量）：从梦魇废墟储存点刚进入此区域时，沿右侧的蔓藤爬上，在此处的火堆旁获得。

·原力回响（梅林的协议）：位于上一个收集点的对侧。

·原力回响（埋葬地点）：通过缝隙进入与BOSS对战的圆形平台相连的长廊，面对圆形平台方向，利用左侧的蔓藤爬上，在前方墓碑处获得此回响。

▲上述三个收集所在的位置。

结语：由于杂志容量有限，无法为每一个收集都附上截图（当然对于一部分位置明显的收集品确实也没有必要），所以笔者以尽可能详细的文字描述以及图片标记来说明各收集品位置。大家如有遇到被某个收集卡住的情况，也欢迎通过来信或者线上平台与我们沟通交流。